



INSTRUCTIONS

# PlayerMaster

---

使用说明书

## 目录

<b>1 PLAYERMASTER 简介 .....</b>	<b>1</b>
1.1 PLAYERMASTER 概述.....	1
1.2 PLAYERMASTER 运行环境 .....	1
<b>2 安装与卸载 .....</b>	<b>2</b>
2.1 软件安装.....	2
2.2 软件卸载.....	4
<b>3 PLAYERMASTER 快速入门（云/局域网） .....</b>	<b>5</b>
3.1 模式选择.....	5
3.2 软件界面.....	5
3.3 设备管理.....	7
3.3.1 终端树 .....	7
3.3.2 终端列表.....	8
3.3.3 终端组控制 .....	8
3.3.4 终端信息.....	9
3.3.5 终端控制.....	10
3.4 节目管理.....	11
3.4.1 节目列表.....	11
3.4.2 添加节目.....	12
3.4.3 添加窗口.....	13
3.5 排程管理.....	14
3.5.1 节目排程.....	14
3.5.2 指令排程.....	17
<b>4 PLAYERMASTER 详细介绍 .....</b>	<b>19</b>
4.1 界面.....	19
4.2 主菜单 .....	20
4.3 云账户 .....	23
4.4 设备管理页面 .....	23
4.4.1 终端树 .....	23
USB 直连 .....	23
局域网模式.....	28
云模式.....	31
终端管理 .....	33
搜索 .....	33

4.4.2 终端信息.....	33
终端列表.....	33
终端信息.....	35
4.4.3 终端控制.....	37
查看排程.....	37
亮度设置.....	37
色温设置.....	39
音量设置.....	40
时间设置.....	40
电源设置.....	41
网络设置.....	41
信号切换设置.....	44
设备语言设置.....	45
高级设置.....	45
4.5 素材库.....	52
4.5.1 我的素材.....	52
4.5.2 上传.....	53
4.6 节目管理.....	53
4.6.1 节目列表.....	53
4.6.2 添加节目.....	56
4.6.3 节目编辑.....	57
工具栏.....	57
发布.....	59
节目页列表.....	60
窗口列表.....	62
素材库.....	63
桌布.....	63
窗口设置.....	64
4.6.4 节目窗口类型.....	65
文件窗/空文件窗.....	65
空文件窗.....	73
单行文本.....	74
单列文本.....	75
多行文本.....	76
中国气象.....	77
全球气象.....	79
环境信息.....	80
模拟时钟.....	84
数字时钟.....	85

---

定时器.....	85
网页.....	87
流媒体.....	87
新闻聚合.....	87
外部视频.....	87
4.7 排程管理.....	88
4.7.1 节目排程.....	88
节目排程列表.....	88
重命名节目排程.....	88
添加/编辑节目排程.....	89
查看排程.....	92
4.7.2 指令排程.....	93
指令排程列表.....	93
重命名指令排程.....	94
添加/编辑指令排程.....	94
查看排程.....	96



# 1 PlayerMaster 简介

## 1.1 PlayerMaster 概述

PlayerMaster 是卡莱特面向屏幕管理用户开发的兼具专业性和易用性的显示屏网络管理系统。具有如下特点：

- 功能强大，简单易用
- 分组管理，一目了然
- 云服务，安全可靠

## 1.2 PlayerMaster 运行环境

该软件支持 Windows 7/Windows 8/Windows 10 等操作系统。建议计算机配置为：

- CPU 2.0 GHZ 以上
- 内存 1GB 以上

## 2 安装与卸载

### 2.1 软件安装

双击 PlayerMaster 的安装程序，阅读软件使用协议并勾选同意使用协议。



图2.1-1 安装软件

点击“自定义安装”，选中“软件支持包”和“播放盒驱动”，点击“立即安装”安装软件。



图2.1-2 自定义安装设置

安装完成后，点击“立即运行”，即可立即运行软件。



图2.1-3 软件安装完成

## 2.2 软件卸载


打开软件安装目录，双击  `uninst.exe` 程序，软件弹出卸载提示窗口。勾选“保留用户数据”，可保留保存在本地的用户数据。点击“继续卸载”，即可卸载软件。



图2.2-1 软件卸载

## 3 PlayerMaster 快速入门（云/局域网）

以下是以终端通过 USB 线连接电脑为例对 PlayerMaster 各个模块的简要介绍。

### 3.1 模式选择

PlayerMaster 安装后，打开会弹出如下图所示弹窗，首次使用需要选择软件的应用模式，可选择局域网模式或云模式。

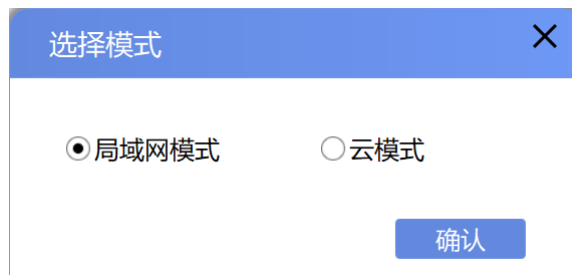


图3.1-1 软件应用模式选择

- **局域网模式**：主要用于对同一局域网内的终端进行管理。
- **云模式**：主要用于对 ColorlightCloud 中的终端进行管理。

### 3.2 软件界面

- 局域网模式可直接进入软件主界面，云模式需登录云平台账号后进入软件主界面。
- 云平台账号可向卡莱特公司相关负责人申请，需提供用户名、密码、注册邮箱以及注册单位等信息。


**图3.2-1 云模式登录**

**图3.2-2 局域网软件主界面**

软件有设备管理、素材库、节目管理、排程管理 3 个页面。

- **设备管理页面：**主要用于查看终端信息以及管理和控制终端。
- **素材库页面：**云模式下可查看，可查看云端素材和上传素材到云。
- **节目管理页面：**主要用于管理节目，如添加节目、编辑节目、发布节目、导

出节目、删除节目等。

- **排程管理页面**：主要用于管理排程，如添加排程、编辑排程、发布排程、导出排程、删除排程等。

## 3.3 设备管理

在设备管理页面可以查看终端信息，以及管理和控制终端。

### 3.3.1 终端树

局域网模式，终端树中显示与电脑在同一局域网中的终端。

云模式，登录云账号后显示该账号下的所有终端组和终端。



图3.3-1 终端树

### 3.3.2 终端列表

终端树选中组，右侧可显示组内终端列表、设备总数、在线情况，以及终端的名称、IP 地址、当前播放的节目、屏幕分辨率和终端磁盘剩余容量。



图3.3-2 终端列表

### 3.3.3 终端组控制

可通过终端列表下方工具栏对选中组内的所有终端进行亮度、色温、音量、时间、信号切换、语言等设置。



图3.3-3 终端组控制



### 3.3.4 终端信息

终端树选中终端，可以查看、切换终端当前播放的节目与删除终端内的节目，还可查看屏幕信息以及终端 IP 地址、时间、磁盘容量、版本信息等。

终端右键可通过菜单，发布节目、排程到终端，删除节目、排程，查看发布详情，修改终端名称。



图3.3-4 终端信息

### 3.3.5 终端控制

终端树选中终端，可在控制栏对终端进行排程查看、亮度设置、色温设置、音量设置、时间设置、电源设置、网络设置、信号切换、语言设置、高级设置等操作。



图3.3-5 终端控制

## 3.4 节目管理

可管理节目，如添加节目、编辑节目、发布节目、导出节目、删除节目等。

### 3.4.1 节目列表

节目列表可查看本机编辑的所有节目，可查看节目名称、节目源、节目分辨率、节目时长、节目大小、最后编辑时间，可对节目进行搜索、编辑、发布、导出和删除等操作，选中节目右键可对节目进行编辑、发布、导出、删除、重命名。



名称	节目源	分辨率	时长	节目大小	最后编辑时间	操作
风景	本机	240 x 180	00:00:05	256.4 KB	2020-12-16 11:03:52	[编辑] [发布] [导出] [删除]
新建节目1	本机	240 x 180	00:00:00	2.1 KB	2020-12-08 19:43:00	[编辑] [发布] [导出] [删除]
新建节目4	本机	240 x 180	00:05:00	20.9 MB	2020-12-07 13:53:06	[编辑] [发布] [导出] [删除]
风景2	本机	240 x 180	00:05:00	342.4 KB	2020-12-04 09:05:18	[编辑] [发布] [导出] [删除]
音乐视频	本机	240 x 180	00:03:35	30.1 MB	2020-11-30 21:09:12	[编辑] [发布] [导出] [删除]
轮播2	本机	240 x 180	00:00:06	342.4 KB	2020-11-30 20:58:33	[编辑] [发布] [导出] [删除]
轮播1	本机	240 x 180	00:00:06	3.2 MB	2020-11-30 20:58:21	[编辑] [发布] [导出] [删除]
多类型结合	本机	240 x 180	00:01:40	22.0 MB	2020-11-30 20:45:36	[编辑] [发布] [导出] [删除]
温湿度	本机	240 x 180	00:00:05	4.3 KB	2020-11-30 20:37:04	[编辑] [发布] [导出] [删除]
RSS	本机	240 x 180	00:05:00	4.5 KB	2020-11-30 20:11:28	[编辑] [发布] [导出] [删除]
流媒体	本机	240 x 180	00:05:00	3.8 KB	2020-11-30 20:05:43	[编辑] [发布] [导出] [删除]
网页240x180	本机	240 x 180	00:00:05	3.8 KB	2020-11-30 20:02:59	[编辑] [发布] [导出] [删除]
倒计时352x352	本机	352 x 352	00:00:05	4.7 KB	2020-11-30 19:55:12	[编辑] [发布] [导出] [删除]
单列文本352x352	本机	352 x 352	00:16:00	6.7 KB	2020-11-30 19:52:07	[编辑] [发布] [导出] [删除]
正计时352x352	本机	352 x 352	00:00:05	4.7 KB	2020-11-30 19:48:44	[编辑] [发布] [导出] [删除]
数字时钟352x352	本机	352 x 352	00:00:30	8.8 KB	2020-11-30 19:43:52	[编辑] [发布] [导出] [删除]
模拟时钟352x352	本机	352 x 352	00:00:30	8.8 KB	2020-11-30 19:40:57	[编辑] [发布] [导出] [删除]
中国气象352x352	本机	352 x 352	00:05:00	5.6 KB	2020-11-30 18:00:13	[编辑] [发布] [导出] [删除]

图3.4-1 节目列表

- **编辑：**打开编辑界面，编辑选中节目。
- **发布：**发布节目到终端组、终端。
- **导出：**导出节目到本地或进行U盘节目打包。
- **删除：**删除选中节目。

### 3.4.2 添加节目

点击 **+** 添加 按钮，弹出“添加节目”设置弹窗。



图3.4-2 新建节目

设置节目名称、宽度、高度后，弹出节目编辑窗口。

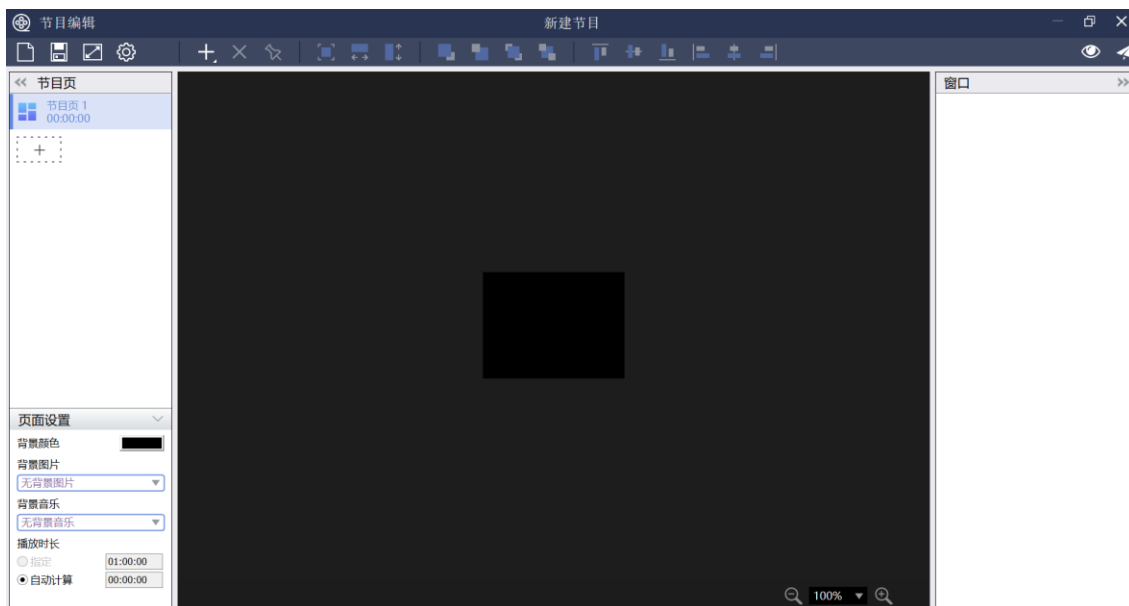


图3.4-3 节目编辑

在节目编辑页中可对节目进行编辑和发布操作。

### 3.4.3 添加窗口

点击“添加窗口”按钮 **+**，可选择以下 15 种节目窗口进行添加。

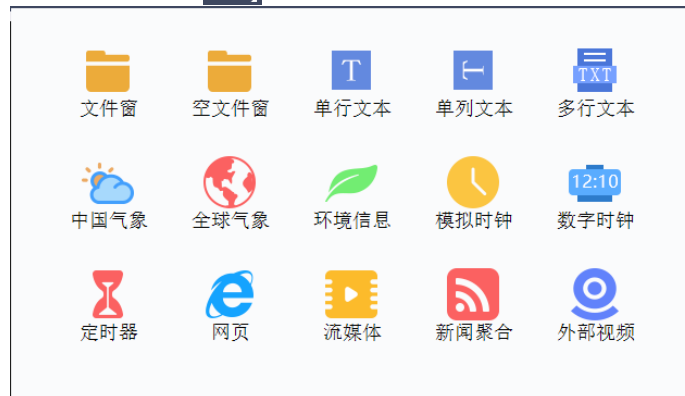


图3.4-4 节目窗口类型选择

- 窗口设置

完成窗口添加后，可在左侧调节窗口的大小和边框，右侧可以调节窗口属性。下图以文件窗口为例。



图3.4-5 窗口设置

- **保存节目**

点击“保存”按钮, 保存编辑后的节目。

- **发布节目**


点击“发布”按钮, 可发布节目到终端组、终端。



图3.4-6 发布节目

## 3.5 排程管理

可管理排程，如添加排程、编辑排程、发布排程、删除排程等。

### 3.5.1 节目排程

点击 **节目排程** 按钮，切换到节目排程操作页面。

- **节目排程列表**

可查看节目排程名称、排程源、最后编辑时间，并可对节目排程进行编辑、发布、删除操作。




图3.5-1 节目排程主界面

## ● 添加节目排程

点击 **+** 添加 按钮，弹出节目排程编辑列表窗口。可添加插播、轮播、垫播节目。



图3.5-2 添加节目排程

点击“新增”按钮，添加节目并设置节目播放时间。

新增轮播排程项

节目名称  选择

有效期

每天

指定日期 开始时间  00:00:00  
结束时间  23:59:59

有效星期

每天

指定星期  星期一  星期二  星期三  
 星期四  星期五  星期六  星期日

有效时间


全天

指定时间 开始时间   
结束时间

确认 取消

图3.5-3 添加节目排程项

● 发布节目排程

点击“发布”按钮，可发布节目排程到终端组、终端。

发布

USB直连

- Terminal0004

局域网

- A35-9002
- Terminal00016
- Terminal0004
- Terminal0099
- Terminal016F
- Terminal5F01同步一
- Terminal5F02同步二
- TerminalA013 (测试勿动)

发布 取消

图3.5-4 发布排程



### 3.5.2 指令排程

点击 **指令排程** 按钮，切换到指令排程操作页面。

- **指令排程列表**

可查看指令排程的名称、包含的指令，并可对指令排程进行编辑、发布、删除操作。

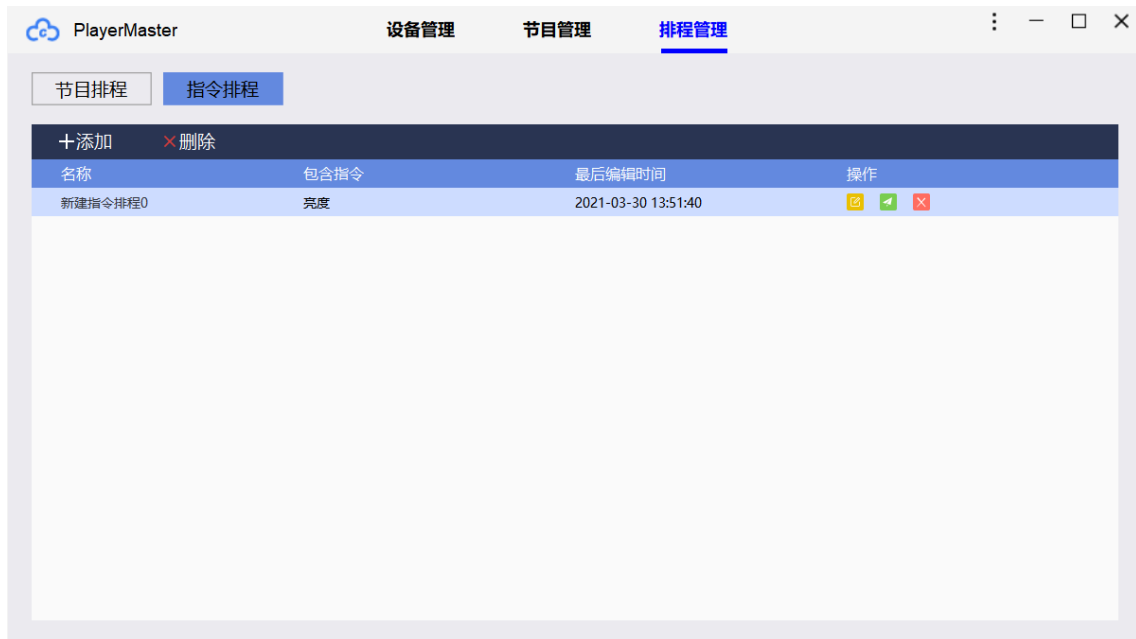
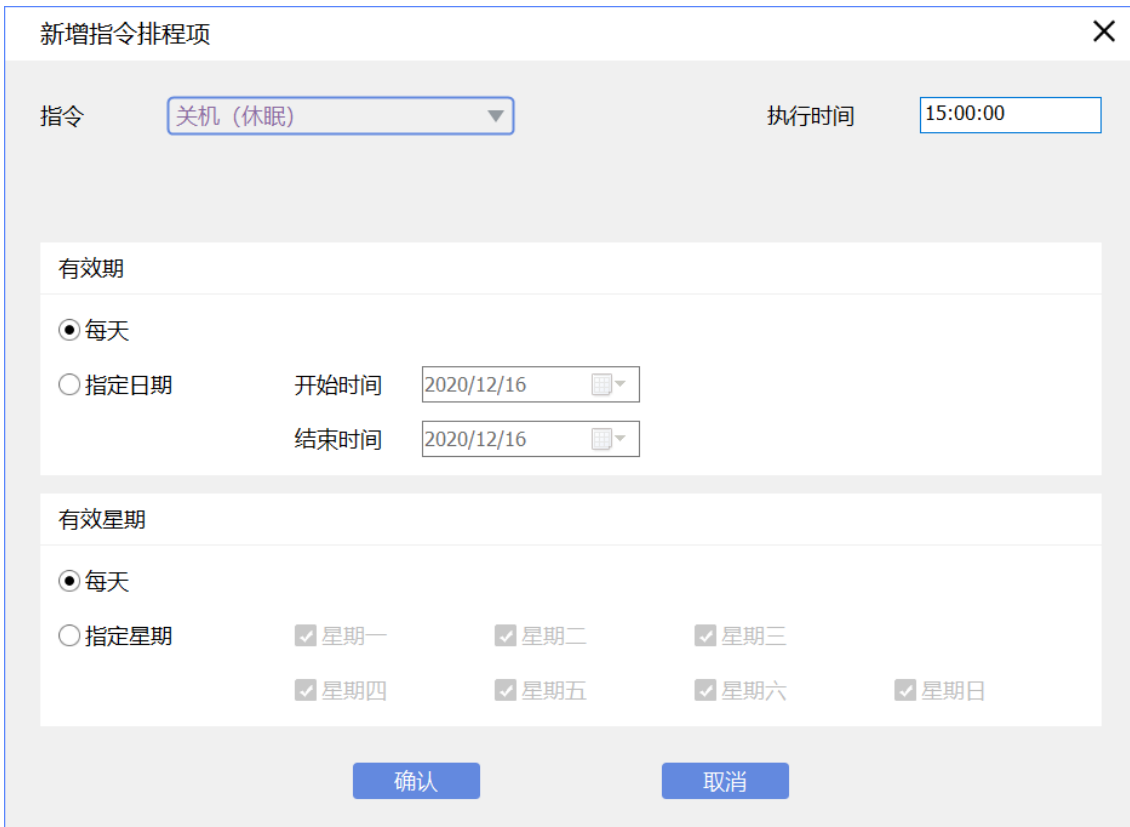


图3.5-5 指令排程主界面

## ● 添加指令排程

点击 **+添加** 按钮，弹出指令排程编辑列表窗口。

点击“新增”按钮 **+**，添加指令并设置指令执行时间。



新增指令排程项

指令  执行时间

有效期

每天

指定日期

开始时间

结束时间

有效星期

每天


指定星期

星期一  星期二  星期三

星期四  星期五  星期六  星期日

图3.5-6 添加指令排程项

## ● 发布指令排程

点击“发布”按钮 ，可发布指令排程到终端组、终端。

## 4 PlayerMaster 详细介绍

### 4.1 界面

局域网模式软件初始界面主要由 3 个页面组成：设备管理、节目管理、排程管理。



图4.1-1 软件主界面

云模式下，需要登录云平台账号后才能进入主界面。云模式登录需填写账号、密码、服务器地址。服务器地址默认为 <https://www.colorlightcloud.com>，也可以勾选“显示服务器地址”进行地址选择或手动输入，登录后可正常查看设备管理、素材库、节目管理和排程管理。

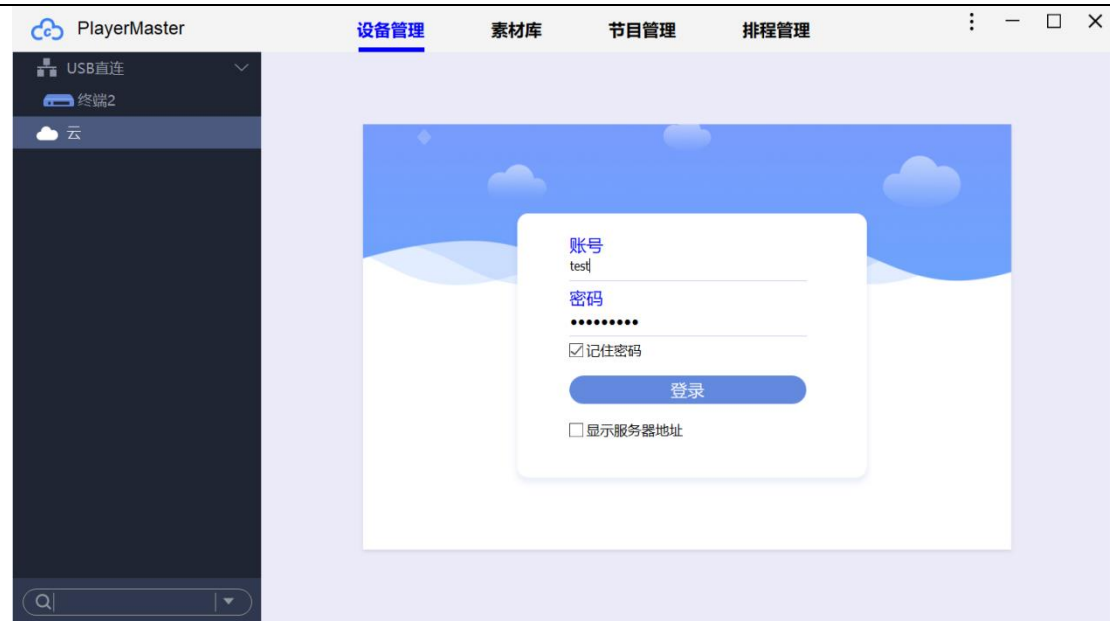



图4.1-2 云模式登录界面

## 4.2 主菜单

点击软件右上角  按钮弹出主菜单。主菜单功能包括：软件设置、发布配置到U盘、帮助、关于。

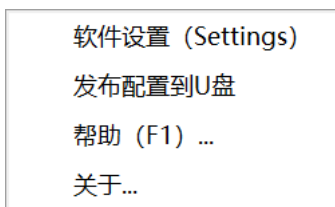


图4.2-1 主菜单

## ● 软件设置

软件设置中可切换软件运行模式、通用设置修改、设备管理模块设置、缓存设置。



图4.2-2 软件设置

- 局域网/云  
可切换软件应用模式为局域网模式或云模式。
- 通用设置

设置	功能
语言	安装软件后第一次打开，会根据当前系统环境选择语言。PlayerMaster 支持中文、英文、法语 3 语言切换，切换语言后软件可保存设置。
上传节目时开启转码	开启后发布节目时自动执行节目转码。
编辑节目时自动保存	节目编辑过程中自动保存节目。

➤ 设备管理

可以修改设备管理中的设备控制功能显示。



图4.2-3 设备控制显示设置

➤ 缓存设置

可查看缓存路径及磁盘缓存情况，可修改缓存路径，可清缓软件缓存。

● 发布配置到 U 盘

点击“发布配置到 U 盘”选项，可发布屏幕分辨率、网口控制面积、网络、其他配置到 U 盘，通过 U 盘对终端进行配置。

● 帮助

点击“帮助”选项，可查阅 PlayerMaster 软件使用手册。


● 关于

点击“关于”选项，会显示软件 Logo、软件版本号（编译时间）、编译序号、公司名称、公司网址等信息，点击公司网址可直接跳转到公司官网。



图4.2-4 关于信息

## 4.3 云账户

点击账户头像 ，可查看账户信息、修改密码、退出账号。

设置	功能
账户信息	可查看账户名称、云空间使用情况。
修改密码	修改账户的密码。密码限制为 8~30 位，必须包含大小写字母和数字。
退出	退出当前账号。

## 4.4 设备管理页面

### 4.4.1 终端树

在终端组树中可对终端组和终端进行管理、节目发布、指令发布等操作。

#### USB 直连

终端使用 USB 信号线连接到电脑，软件终端树可探测到直连的设备。

选中 USB 直连终端，右键可弹出终端操作菜单。


**图4.4-1 USB 直连右键菜单**

选项	作用
刷新	刷新 USB 直连终端组信息。
发布节目	选择本地节目发布到终端。
发布节目排程	选择本地节目排程发布到终端。(仅局域网)
发布指令排程	选择本地指令排程发布到终端。(仅局域网)
删除节目排程	删除终端中的本地节目排程。(仅局域网)
删除指令排程	删除终端中的本地指令排程。(仅局域网)
发布详情	可查看软件此次运行过程中发布的节目和排程信息。
重命名	修改终端的名称。



## ● 发布节目

点击“发布节目”选项弹出节目选择窗口。选择节目，点击“确认”发布到终端。



图4.4-2 发布节目

## ● 发布节目排程

点击“发布节目排程”选项弹出节目排程选择窗口。选择节目排程，点击“确认”发布到终端。



图4.4-3 发布节目排程

## ● 发布指令排程

点击“发布指令排程”选项弹出指令排程选择窗口。选择指令排程，点击“确认”发布到终端。



图4.4-4 发布指令排程

## ● 发布详情

发布详情可查看软件此次运行过程中发布的节目、排程信息。

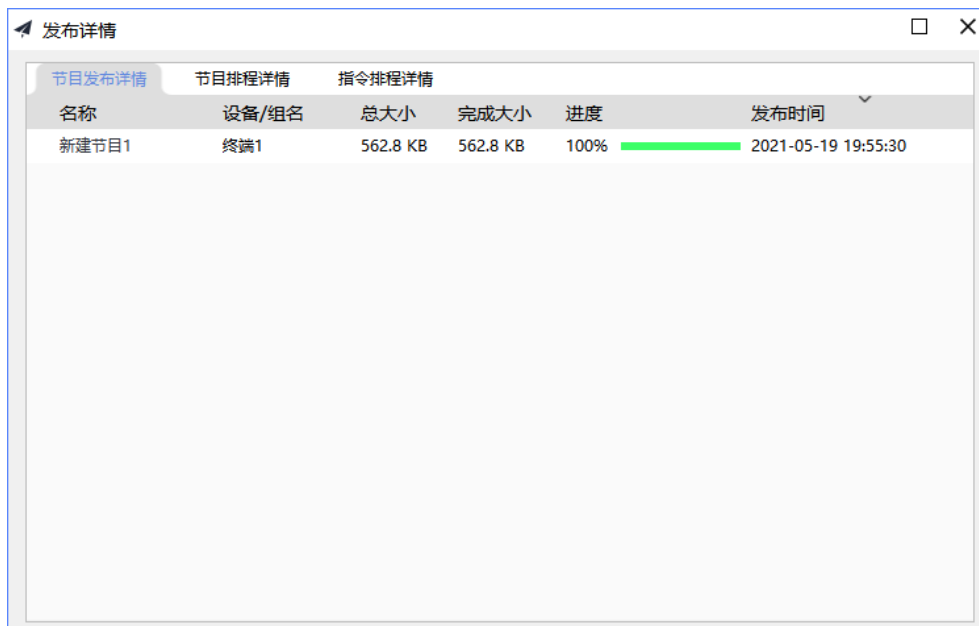


图4.4-5 节目发布详情

名称	设备/组名	进度	发布时间
新建节目排程0	终端1	100%	2021-05-19 19:56:17

图4.4-6 节目排程发布详情

名称	设备/组名	进度	发布时间
新建指令排程0	终端1	100%	2021-05-19 19:57:01

图4.4-7 指令排程发布详情

## 局域网模式

局域网终端组可显示与电脑在同一局域网下的终端。



图4.4-8 局域网模式

### ● 局域网终端组

局域网终端组右键菜单。



图4.4-9 局域网组右键菜单

选项	作用
刷新	刷新局域网内的终端信息。
添加组	添加下级终端组。
添加播放盒	手动输入播放盒 IP 地址后可添加终端。
发布节目	发布节目到选中组内所有终端。
发布节目排程	发布节目排程到选中组内所有终端。
发布指令排程	发布指令排程到选中组内所有终端。
删除节目排程	删除选中组内所有终端的局域网节目排程。
删除指令排程	删除选中组内所有终端的指令排程。
发布详情	可查看此次运行软件过程中发布的节目和排程信息。
重命名	修改终端组的名称。
删除	删除终端组。

点击“添加播放盒”选项，窗口中填入播放盒的 IP 即可添加播放盒。



图4.4-10 手动添加终端

## ● 局域网终端

局域网终端右键菜单。



图4.4-11 局域网终端右键菜单

选项	作用
发布节目	发布节目到选中终端。
发布节目排程	发布本地节目排程到选中终端。
发布指令排程	发布本地指令排程到选中终端。
删除节目排程	删除选中终端的局域网节目排程。
删除指令排程	删除选中终端的指令排程。
发布详情	可查看软件此次运行过程中发布的节目和排程信息。
重命名	修改终端的名称。
备注	添加、修改终端备注。
删除	删除终端。

## 云模式

云模式可以查看该账户下所有的终端组和终端，并对其进行处理。



图4.4-12 云模式

- 云模式终端组

云模式终端组右键菜单功能与局域网相似。



图4.4-13 云模式组右键菜单

选项	作用
刷新	刷新云获取新的云端终端信息。
添加组	添加云终端组下级组。
发布节目	选择本地节目发布到选中组内所有终端。
发布节目排程	选择本地/云节目排程发布到选中组。
发布指令排程	选择本地指令排程发布到选中组。
删除节目排程	删除发布到选中终端组的云节目排程。
删除指令排程	删除发布到选中终端组的云指令排程。
发布详情	可查看软件此次运行过程中发布的节目和排程信息。
重命名	修改终端组的名称（云端根组不可重命名）。
删除	删除终端组（云端根组、有下级终端组、组内有终端的终端组不可删除）。

## ● 云模式终端

云模式终端右键菜单。



图4.4-14 云模式终端右键菜单



选项	作用
发布节目	选择本地节目发布到选中终端。
发布详情	可查看软件此次运行过程中发布的节目和排程信息。
重命名	修改终端的名称。
备注	添加、修改终端备注。
删除	删除终端。

## 终端管理

鼠标左键选中终端，拖拽终端到（云或局域网）终端组名称上，松开鼠标，即可将终端添加到组中进行管理。USB 直连的终端无法直接拖拽到局域网中。

## 搜索

可按照名称、备注进行终端组、终端搜索。

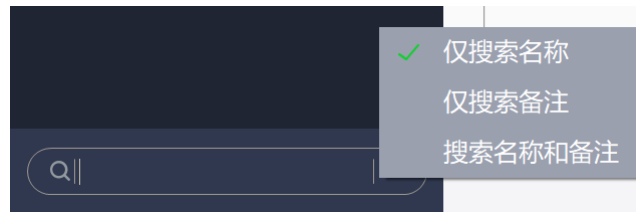


图4.4-15 终端树搜索

### 4.4.2 终端信息

可查看终端组内所有终端或单个终端的信息。

#### 终端列表

终端列表可以查看组中的终端信息，并可对组内所有终端进行统一控制。

- **终端列表**

终端树选中组，可查看组内所有终端信息，并可对组内终端进行统一管理。可查看组内的终端在线/离线情况、终端名、IP 地址（局域网模式特有）、终端当前播放节目、分辨率和剩余容量。



图4.4-16 终端列表

## ● 终端组控制

终端树选中组，可对组内终端进行统一控制。

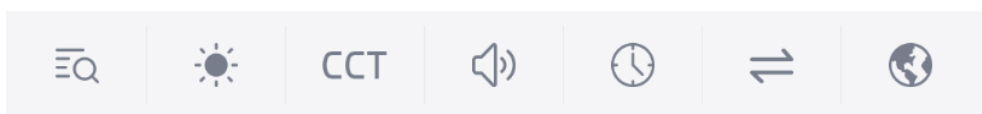


图4.4-17 终端组控制菜单

功能操作	作用
查看排程	查看发布到组的排程。
亮度设置	对组内所有终端进行统一亮度设置。
色温设置	对组内所有终端进行统一色温设置。
音量设置	对组内所有终端进行统一音量设置。
时间设置	局域网模式下，可以对组内终端进行时间、时区设置；云模式下，可以对组内终端进行时区设置。
信号切换设置	对组内所有终端进行优先信号切换。
语言设置	修改组内所有终端的语言。

## 终端信息

终端信息中可查看终端正在播放节目、屏幕截图、分辨率、亮度、色温、音量、IP 地址（局域网特有）、时间、磁盘容量、版本等信息，且可以管理终端中的节目。



图4.4-18 终端信息

## ● 节目管理

点击终端信息右上角“设备节目管理”按钮，可对终端内的节目进行管理。可切换节目或删除节目。

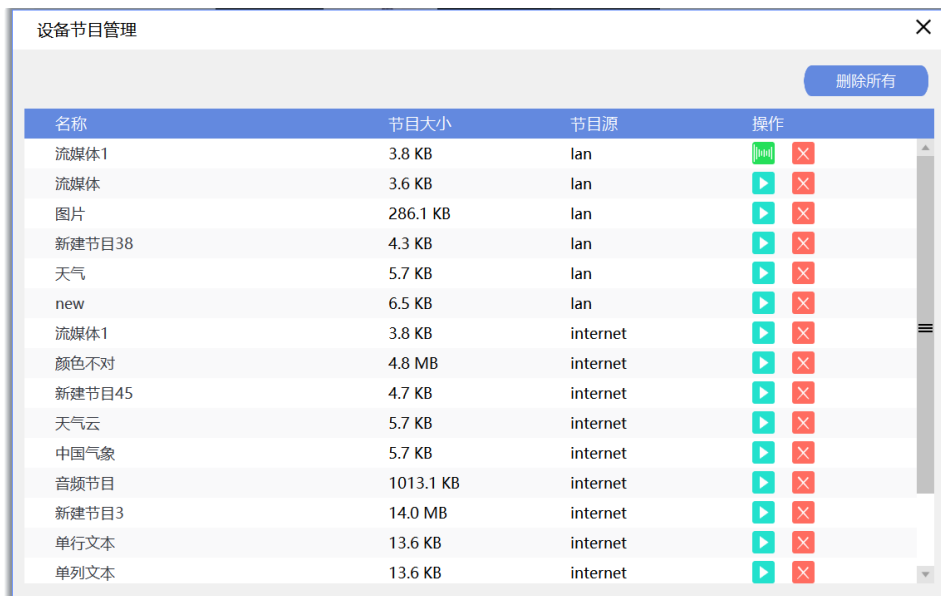


图4.4-19 终端节目管理

- 查看截图

可刷新截图查看终端当前播放的节目画面。

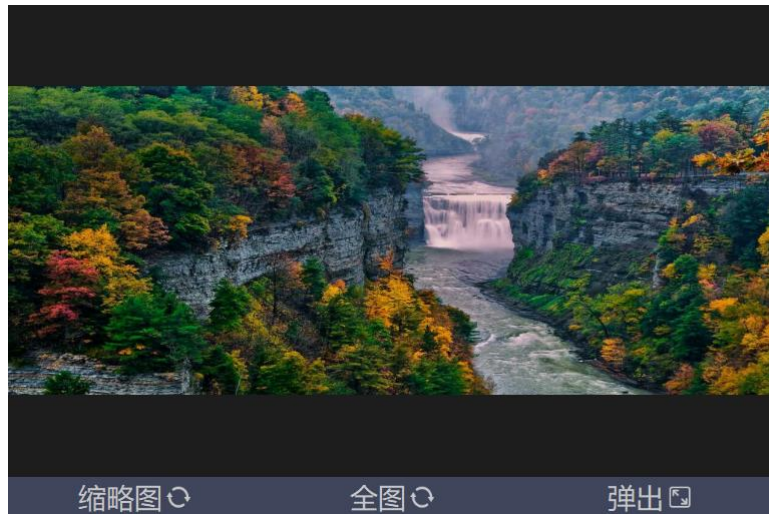


图4.4-20 屏幕截图

点击 **缩略图** 按钮可刷新屏幕缩略截图；点击按钮 **全图** 按钮可刷新查看清晰的屏幕截图；点击按钮 **弹出** 按钮可查看屏幕截图大图，可刷新屏幕截图，且能按照 100%与 200%的比例查看截图。

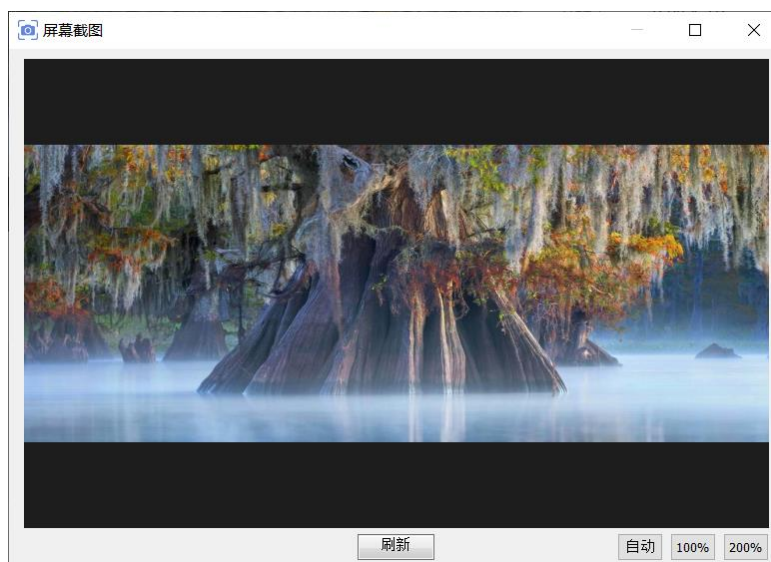


图4.4-21 屏幕截图大图

### 4.4.3 终端控制

可在终端控制栏对终端进行排程查看、亮度设置、色温设置、音量设置、时间设置、电源设置、网络设置、信号切换设置、语言设置、高级设置。

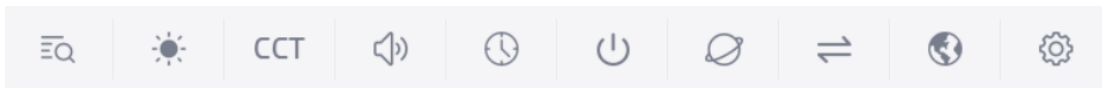


图4.4-22 终端控制菜单

#### 查看排程



点击“查看排程”按钮 ，可查看终端的节目、指令排程与排程执行时间。

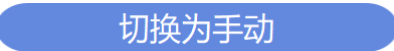


图4.4-23 查看排程

#### 亮度设置

点击“亮度”按钮 ，可设置屏幕显示亮度，有手动亮度和自动亮度两种模式。

- 手动亮度调节

点击  按钮，切换到手动亮度调节页面。手动拖拽进度条可调节屏幕亮度。

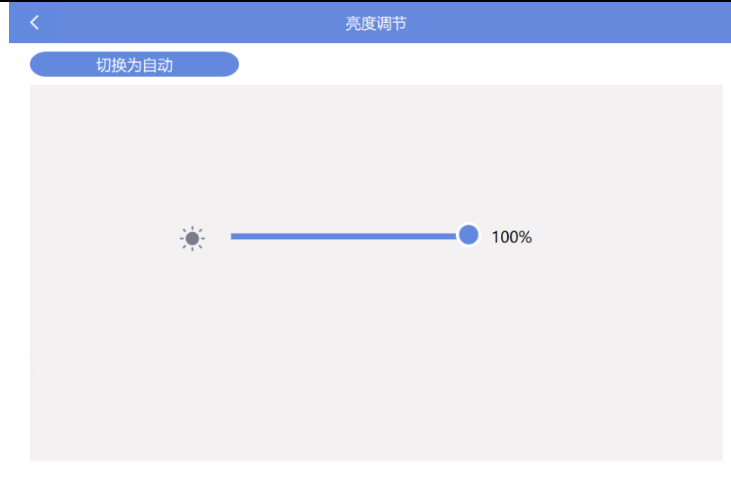


图4.4-24 亮度调节

● 自动亮度调节

点击 **切换为自动** 按钮，切换到自动亮度调节页面。切换后终端直接使用自动亮度调节，设置自动亮度前终端需连接亮度探头。

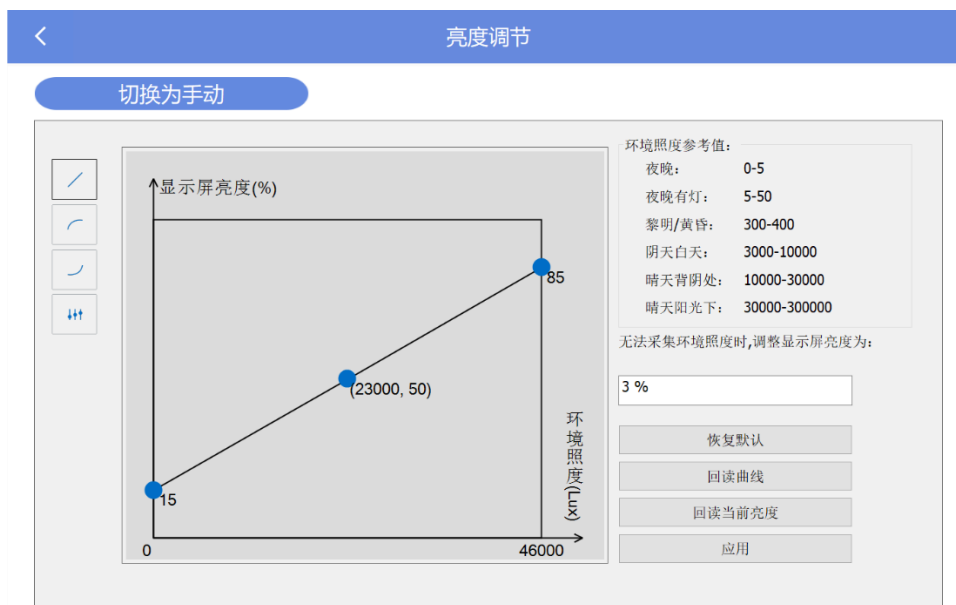


图4.4-25 自动亮度调节

设置	作用
自动亮度模式	有线性、伽马、反伽马和自定义 4 种模式可供选择。
亮度坐标轴	拖拽坐标轴中蓝点可进行亮度曲线调节，横坐标对应环境亮度 Lux 值，纵坐标对应屏幕亮度。 线性模式可调节最小值、中间值和最大值进行亮度曲线设置。 伽马和反伽马模式可以调节最小值和最大值进行亮度曲线设置。 自定义模式可针对不同区间进行亮度设置。
环境照度参考值	可参考环境照度参考值进行亮度曲线设置。
默认亮度	无亮度探头或亮度探头损坏导致无法正常采集环境照度时，屏幕按照默认亮度显示。
恢复默认	可恢复默认亮度曲线设置。
回读曲线	可读取上次应用的亮度曲线设置。
回读当前亮度	可读取当前的屏幕亮度值。
应用	将自动亮度设置应用到终端。

## 色温设置

点击“色温”按钮 **CCT**，可对终端进行色温设置，可拖拽进度条调节屏幕色温。

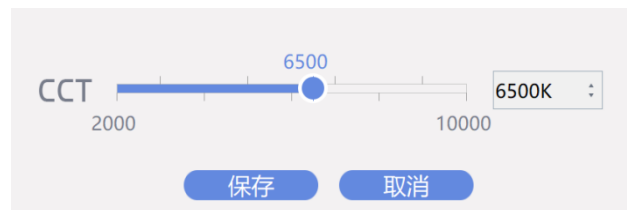


图4.4-26 色温调节

## 音量设置

点击“音量”按钮 ，可设置终端播放音量。



图4.4-27 音量调节

## 时间设置

点击“时间”按钮 ，可对终端进行时间、时区设置。

- 时间设置

云模式下，不可对终端进行时间设置。

未勾选“同步网络时间”，可手动修改终端的时间；勾选“同步网络时间”，则终端时间与选中时区的网络时间同步。设置时间后，点击“应用”即可设置完成。



图4.4-28 时间设置

- 时区设置

可选择全球不同时区对终端进行设置，点击“应用”按钮即可设置完成。

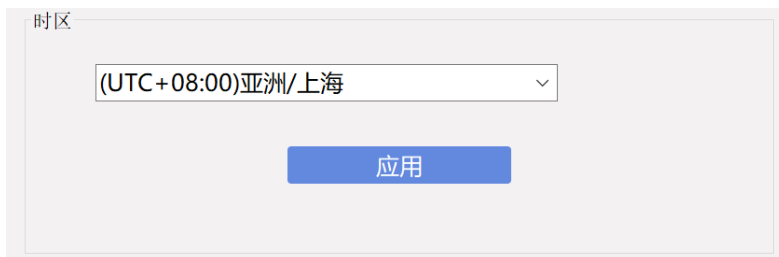



图4.4-29 时区设置



## 电源设置

点击“电源”按钮 ，可对终端进行重启、睡眠、唤醒控制。

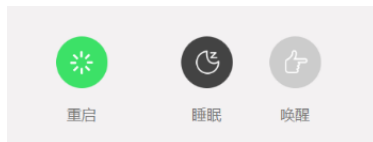



图4.4-30 电源控制



## 网络设置

点击“网络”按钮 ，可对终端进行网络连接设置（云模式下不可设置终端网络）。

点击按钮  按钮，可查看终端联网状态。



图4.4-31 查看网络状态

点击  按钮，可刷新终端当前网络状态；点击  按钮，可将当前设置应用到终端。

### ● Wi-Fi


点击“搜索”按钮  搜索网络，双击需要连接的网络名称，填写密码，点击“应用”即可应用 Wi-Fi 设置到终端。



图4.4-32 Wi-Fi 设置

点击 **详细信息..** 按钮，可查看终端当前 IP 地址、子网掩码等信息。



图4.4-33 查看网络连接详情

## ● Wi-Fi 热点

可设置终端作为 Wi-Fi 热点，可设置网络名称、密码、网络制式、频道。



图4.4-34 Wi-Fi 热点设置

## ● 网线

选择网线联网模式，设置自动分配 IP 地址，或手动填写正确的 IP 信息，可实现终端网线联网。



图4.4-35 网线连接设置

## ● 4G

终端安装 4G 模块和 SIM 卡后，选择 4G 联网模式，点击应用，可自动配置 APN（或可手动配置），实现 4G 联网。



图4.4-36 4G 连接设置

## 信号切换设置



点击“信号切换”按钮 ，可选择屏幕优先显示信号来源，点击“保存”应用到终端。



图4.4-37 信号切换设置

## 设备语言设置

点击“设置语言”按钮 ，可修改终端语言。选择修改的语言，点击“应用并重启”，终端重启后，修改语言成功。

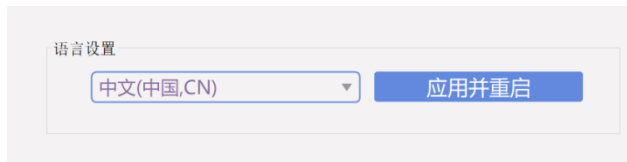



图4.4-38 语言设置

## 高级设置

点击“高级设置”按钮 ，输入密码“168”可进入高级设置页面（云模式不可设置），有屏幕分辨率、网口控制面积、探测接收卡、屏幕参数、连接关系、互联网、其他 7 个页面。

### ● 屏幕设置

可设置屏幕旋转角度和屏幕分辨率。



图4.4-39 屏幕参数设置

- 网口控制面积

可设置终端每个网口控制画面的列起始点和行起始点，以及宽度和高度，点击“保存”后可应用到终端。



	列起点	行起点	宽度	高度
网口 1	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="960"/>	<input type="text" value="1080"/>
网口 2	<input type="text" value="960"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="960"/>	<input type="text" value="1080"/>

保存

图4.4-40 网口控制面积设置

- **探测接收卡**

可探测终端连接的接收卡，可查看终端网口接收卡连接情况、接收卡型号、接收卡温度、接收卡误码率以及工作时间等信息。



网口	序号	型号	温度(°C)	误码率	工作时间
1	1	i5 3.35	-	0.00/1,000,000	0天00时19分00秒

**图4.4-41 探测接收卡**

## ● 屏幕参数

屏幕参数中可设置接收卡参数、HDMI 输入（EDID）、高级参数。



图4.4-42 屏幕参数

### ➤ 接收卡参数

可回读屏幕参数保存到本地，可加载本地参数并固化到接收卡。

### ➤ HDMI 输入分辨率

可设置播放盒 EDID，该功能对支持 HDMI 输入的播放盒适用。

### ➤ 高级参数

可设置低亮高灰和连接关系来自播放盒。



## ● 连接关系

可设置终端连接的箱体连接关系。

可打开、保存连接关系。正常编辑模式下，绘制区中可添加箱体，选中箱体进行删除、清除连接关系、建组、拆组、快速设置连接关系；手动编辑模式下，鼠标左键依次点击箱体可按照顺序编辑箱体连接顺序，右键点击箱体可清除连接关系。

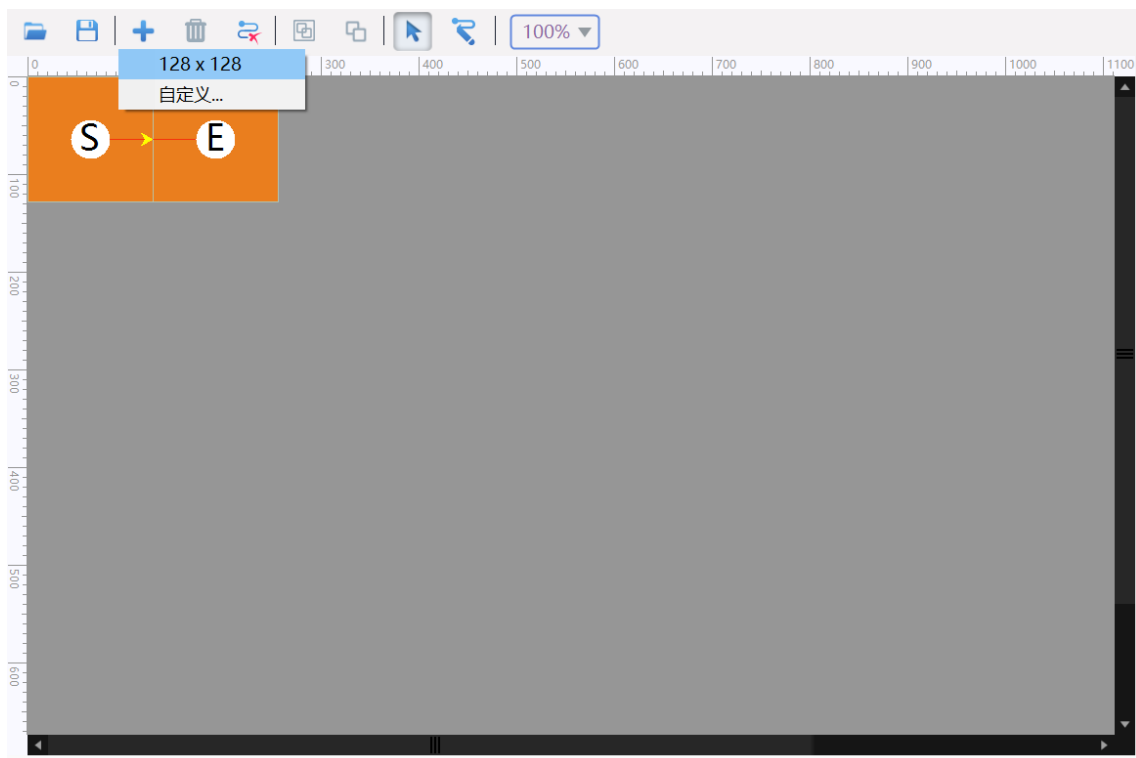


图4.4-43 连接关系-绘制区

可手动修改箱体位置和箱体大小。

图4.4-44 连接关系-箱体设置

- 互联网

设置终端的互联网账号，可手动添加终端到云平台。

图4.4-45 互联网账号设置

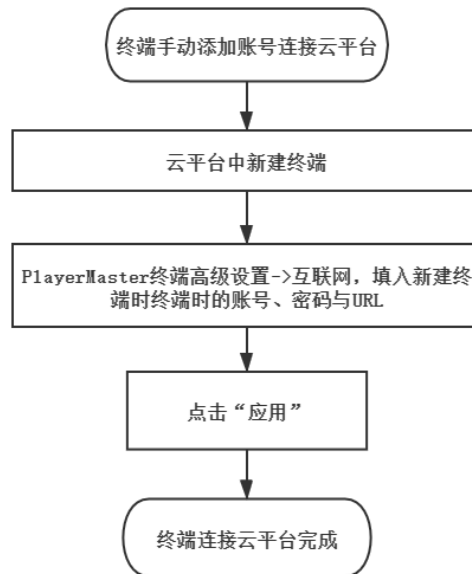


图4.4-46 手动添加终端到云平台

除上面终端连接云平台的方式外，还可直接在终端树拖拽 USB 直连的终端到云终端组。

- 其他

可选择屏幕中节目名的显示与恢复终端出厂设置。



图4.4-47 高级设置-其他设置

## 4.5 素材库

云模式下，可以查看并管理该账号下上传的云素材，此外，可上传素材到云服务器。

### 4.5.1 我的素材

我的素材中可以查看该账号已经上传到服务器的素材。

相关云节目可查看使用该素材制作的云节目，已经被引用的素材不可删除。



图4.5-1 素材库-我的素材

## 4.5.2 上传

上传模块可上传本地素材到云服务器中。

仅可支持上传图片格式 jpeg、bmp、png、gif，且图片大小限制为 0~20M；仅可支持上传视频格式 mp4、avi、mpeg、mov、wmv，且视频大小限制为 0~20G。

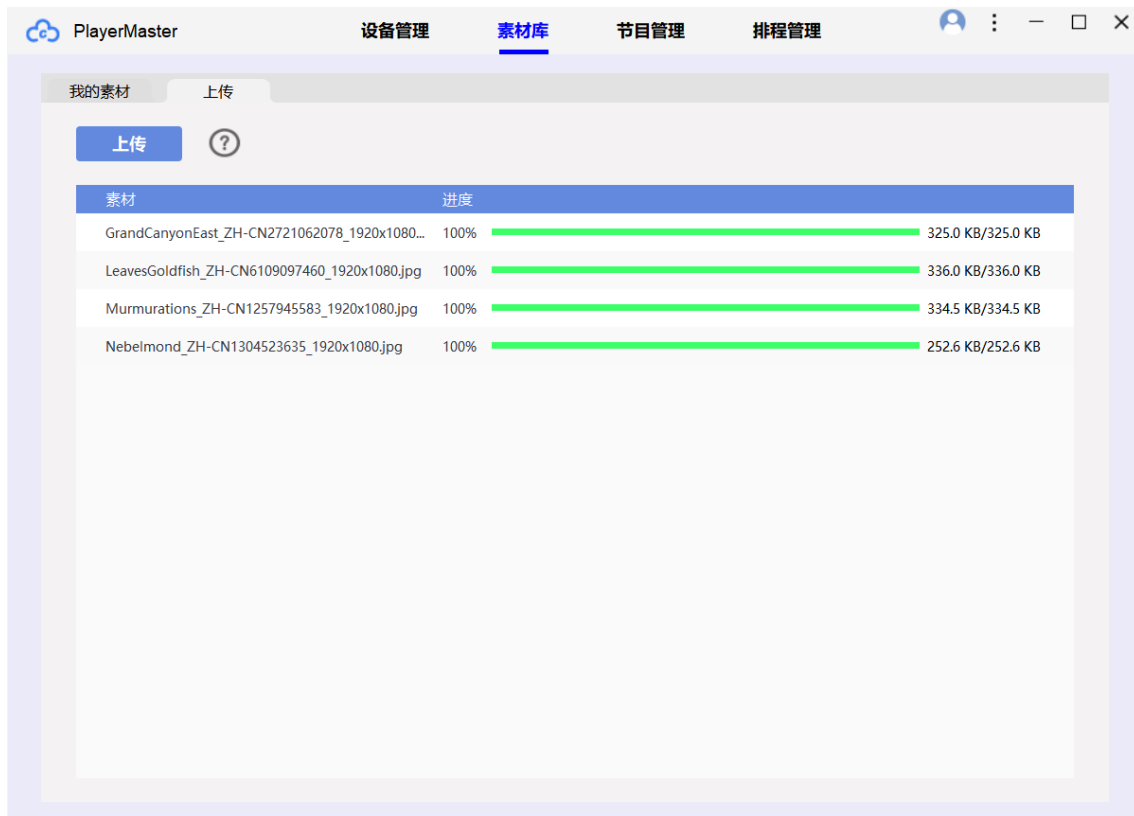


图4.5-2 素材上传

## 4.6 节目管理

局域网模式下，节目管理中可以进行查看、搜索、添加、编辑、删除、发布、导入节目等操作；云模式下，除以上操作外，可对云节目进行发布、删除操作。

### 4.6.1 节目列表

节目列表可查看节目名称、节目源、分辨率、节目时长、节目大小、最后编辑时间以及进行编辑、发布、导出和删除节目操作。



图4.6-1 云模式节目管理主界面

### ● 编辑节目

点击“编辑”按钮, 弹出节目编辑界面, 可对节目进行编辑操作。

### ● 发布节目



点击“发布”按钮, 弹出“发布”窗口, 可发布节目到终端、终端组。




图4.6-2 发布节目

### ● 导出节目


点击“导出”按钮, 弹出“节目打包”窗口, 可将节目打包并导出到本地或U盘中。


**图4.6-3 节目打包**

勾选“U 盘即插即播”可选择播放或更新模式直接将节目打包到 U 盘；未勾选“U 盘即插即播”，可点击  按钮，选择指定位置进行节目打包导出。











功能操作	作用
U 盘即插即播-播放, 指定位置导出到 U 盘	导出节目到 U 盘, 将 U 盘插到终端可直接播放节目, 拔出 U 盘后, 终端停止播放该节目。
U 盘即插即播-更新, 指定位置导出到 U 盘	导出节目到 U 盘, 将 U 盘插到终端可复制节目到终端, 拔出 U 盘后, 终端可继续播放该节目。
指定位置导出到本地位置	导出节目到本地位置。
指定位置导出到 U 盘	导出节目到 U 盘, 将 U 盘插到终端不播放节目。

## ● 删除节目

点击“删除”按钮 , 可删除节目。此外, 可通过 Ctrl+鼠标

## ● 重命名节目

选中节目, 鼠标右键 (或双击节目名) 可重命名, 修改节目名称。

名称	节目源	分辨率	时长	节目大小	最后编辑时间	操作
流媒体	本机	176 x 352	00:05:00	3.8 KB	2021-01-20 16:38:33	  
双计	本机	176 x 352	00:00:05	7.2 KB	2021-01-20 14:09:19	  
定时	本机	176 x 352	00:00:05	7.2 KB	2021-01-20 14:08:09	  
天气	本机	352 x 352	00:05:00	5.6 KB	2021-01-20 10:54:16	  
新建	本机	352 x 352	00:00:05	3.8 KB	2021-01-20 10:28:47	  
新建	本机	64 x 64	00:00:05	4.7 KB	2021-01-19 16:35:15	  

**图4.6-4 节目重命名**

## 4.6.2 添加节目

- 新建节目

点击 **+ 添加** 按钮，弹出“添加节目”设置弹窗。



图4.6-5 新建节目

设置节目名称、宽度、高度后，进入节目编辑界面。

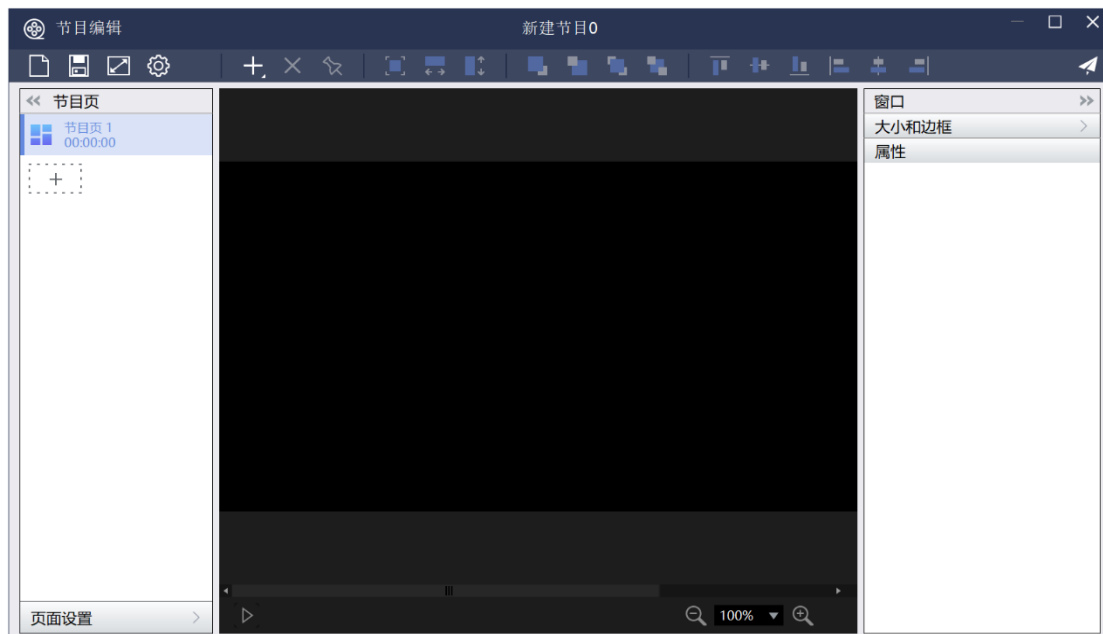



图4.6-6 节目编辑

节目编辑页中可对节目进行编辑和发布。



- **导入节目**

点击  按钮，可导入本地节目。


### 4.6.3 节目编辑

可创建多种类型的节目。

#### 工具栏

可新建节目、保存节目、设置节目分辨率、设置编辑节目时是否自动保存，设置窗口图层与位置等。

- **新建节目**

点击“新建”按钮 ，可保存当前节目且创建新的节目。

- **保存节目**

点击“保存”按钮 ，可保存当前节目。


- **设置节目分辨率**

点击“设置分辨率”按钮 ，可修改节目的分辨率。



图4.6-7 节目分辨率修改

- **设置**

点击“设置”按钮 ，可进行软件设置，可设置节目编辑自动保存和转码功能设置。

- **添加窗口**

点击“添加窗口”按钮 ，可添加新的节目窗口。

- **删除窗口**




点击“删除窗口”按钮 ，可删除选中窗口。

- **锁定窗口**





点击“锁定窗口”按钮 ，可锁定选中窗口。

- **最大化**







可设置窗口为最大化、水平最大化和垂直最大化。

功能操作	作用
最大化 	可设置窗口大小与桌布大小一致。
水平最大化 	可设置窗口的宽度与桌布宽度一致。
垂直最大化 	可设置窗口的高度和桌布高度一致。

- **层次设置**

功能操作	作用
上移一层 	可使窗口向上移动一层。
下移一层 	可使窗口向下移动一层。
移至最上层 	可使窗口移到最顶层。
移至最下层 	可使窗口移到最底层。


- **窗口对齐**

功能操作	作用
顶端对齐 	选中多个窗口，顶端对齐。
垂直居中 	选中多个窗口，垂直居中。
底部对齐 	选中多个窗口，底部对齐。
左对齐 	选中多个窗口，左边对齐。
水平居中 	选中多个窗口，水平居中。
右对齐 	选中多个窗口，右边对齐。

- **快捷键控制**

操作	作用
Tab	切换窗口
Ctrl + 鼠标左键	选中多个窗口
Ctrl + A	选中所有窗口

## 发布

点击“发布”按钮 ，可发布节目到终端、终端组。

## 节目页列表

节目中可创建多个节目页，并可对节目页进行管理。

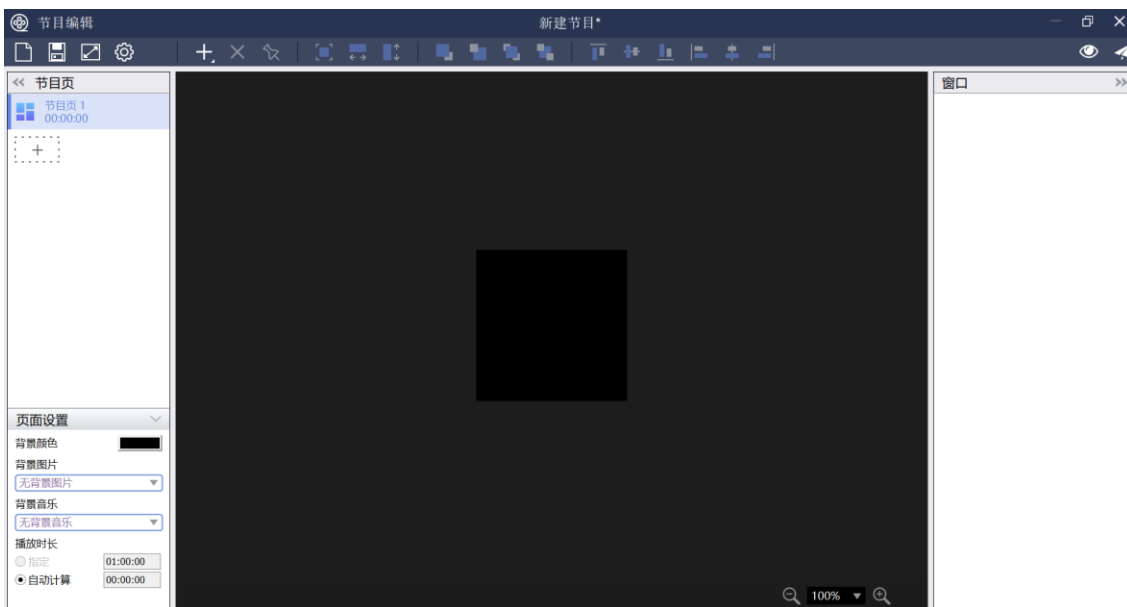


图4.6-8 节目页工具栏


## ● 节目页

节目页右键可弹出操作菜单。



图4.6-9 节目页右键菜单

选项	作用
新建节目页	创建新的节目页。
复制节目页	复制选中节目页全部内容。
粘贴节目页	在选中节目页下创建新的节目页并粘贴复制的节目页内容。
删除节目页	删除选中节目页。
粘贴窗口	在选中节目页中粘贴复制的窗口。
重命名	修改节目页名。
保存为模板	将节目页保存为模板并保存在本地。

点击按钮 ，可新建节目页、导入保存在本地的节目页。

## ● 页面设置

可对选中的节目页进行设置。

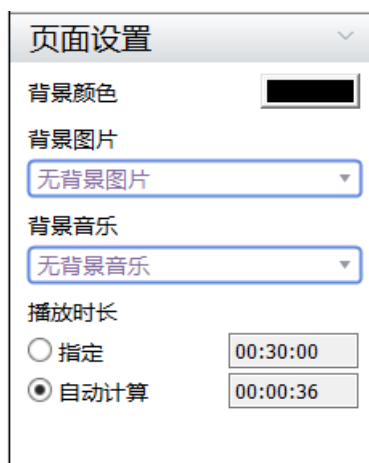


图4.6-10 节目页面设置

选项	作用
背景颜色	设置节目页的背景颜色。
背景图片	设置节目页的背景图片。
背景音乐	设置节目页的背景音乐。
播放时长-指定	有多个节目页时，可手动设置节目页播放时长。
播放时长-自动计算	自动根据节目页内容计算节目页播放时长。

## 窗口列表

节目页中添加窗口，在节目页下方添加该节目页的窗口列表。选中窗口，点击右键弹出操作菜单。

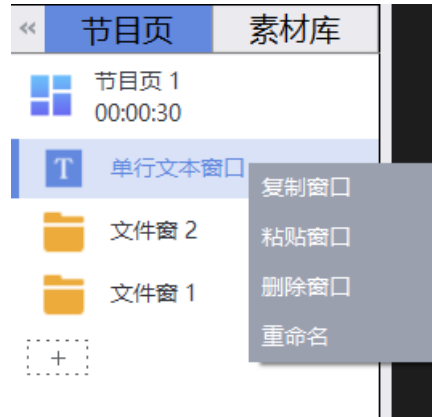


图4.6-11 窗口右键菜单

选项	作用
复制窗口	复制当前窗口。
粘贴窗口	在当前节目页最上层粘贴窗口。
删除窗口	删除当前窗口。
重命名	对当前窗口重命名。

## 素材库

云模式下，节目编辑窗口中可查看云端的素材库并使用素材制作节目。

在素材库列表中选中素材，直接拖拽到文件窗口中，便可添加素材。

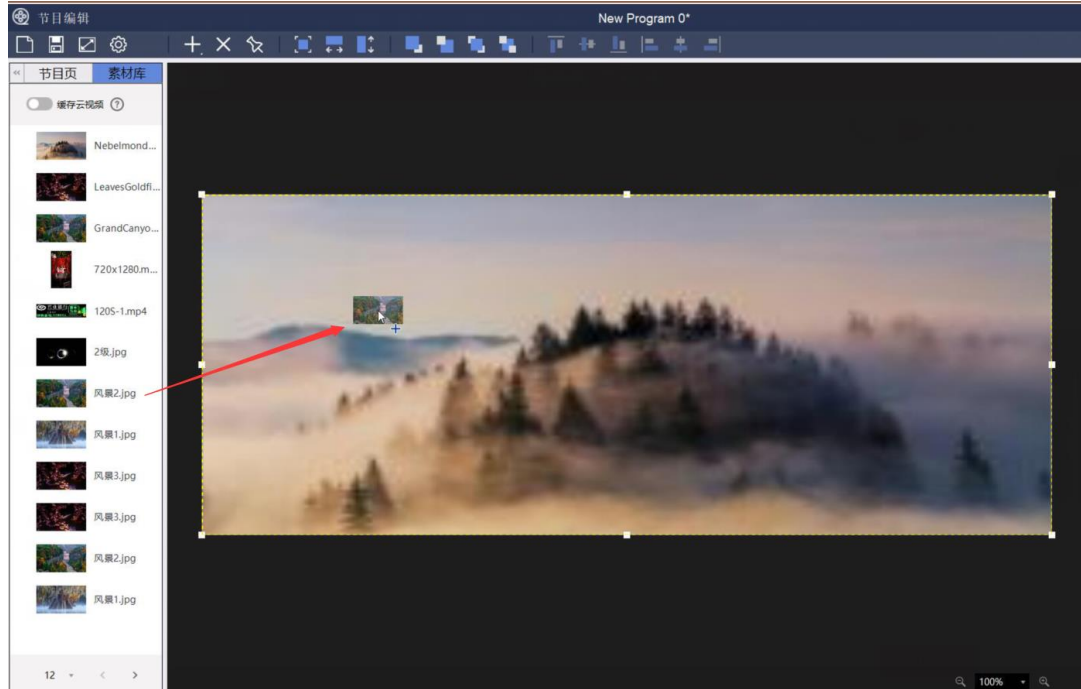


图4.6-12 添加素材

## 桌布

可在桌布中编辑、预览节目。

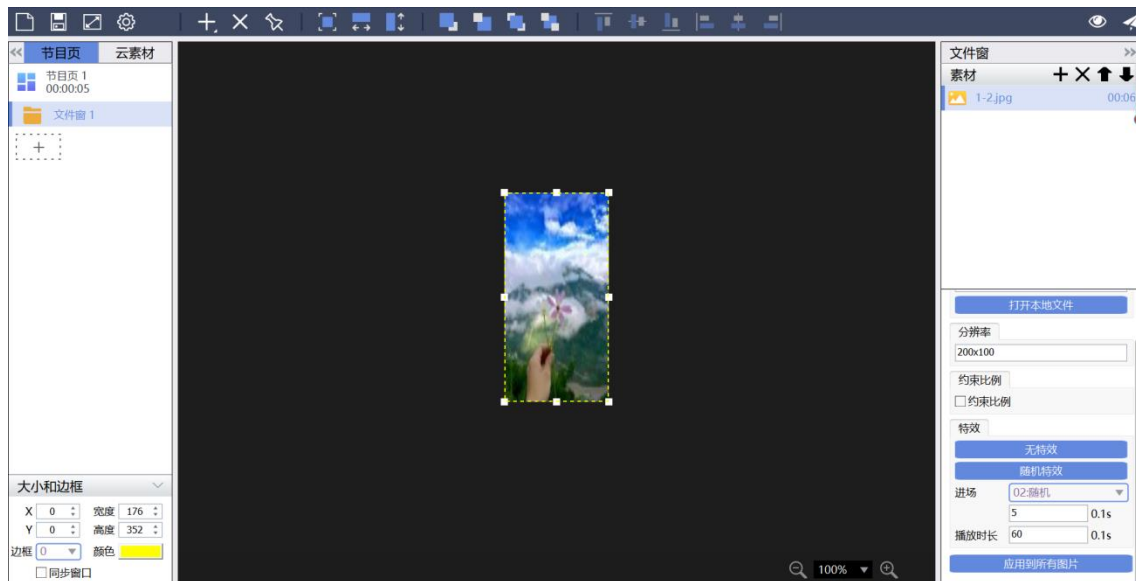


图4.6-13 节目编辑画布

点击右上角的预览按钮  ，可预览节目效果。

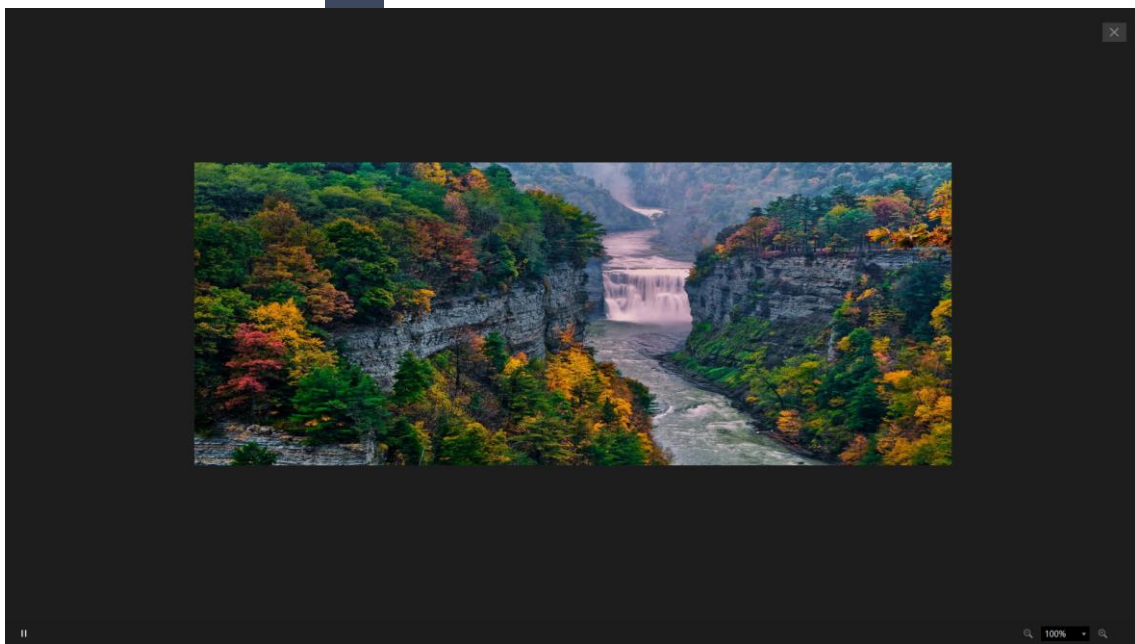




图4.6-14 节目预览

点击左下角  按钮，可停止预览。

通过显示比例大小调节工具  ，可以缩小、放大或手动选择调节预览桌布显示大小。

## 窗口设置

窗口设置中可设置窗口大小和边框以及同步窗口。

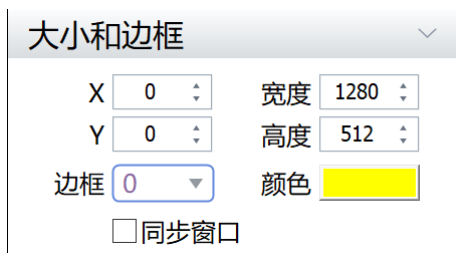


图4.6-15 节目窗口设置



选项	作用
X	修改窗口在画布中的水平起始位置。
Y	修改窗口在画布中的垂直起始位置。
宽度	修改窗口的宽度。
高度	修改窗口的高度。
边框	选择窗口的边框大小。
颜色	修改边框的颜色显示。
同步窗口	文件窗口中添加图片、视频素材可设置为同步窗口。

#### 4.6.4 节目窗口类型

节目中可创建多种类型节目窗口。

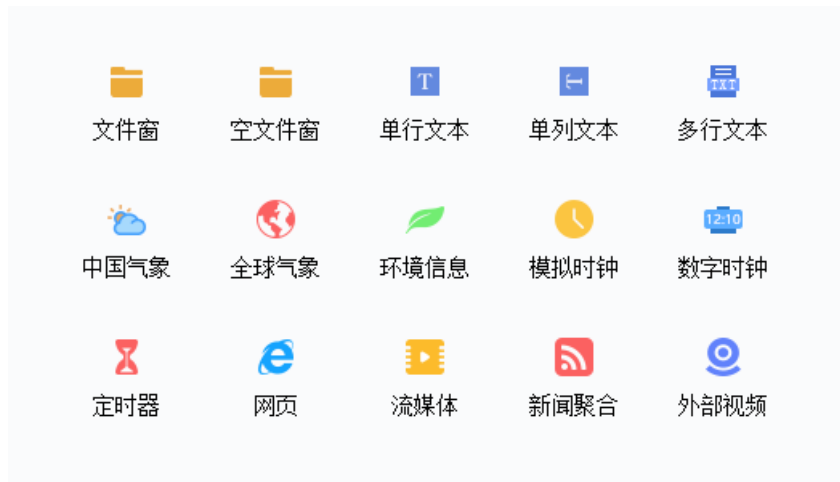


图4.6-16 节目窗口类型选择

##### 文件窗/空文件窗

文件窗口/空文件窗可添加视频、图片、Gif、Txt、RTF、Word、PowerPoint、Excel 文件进行播放。空文件窗在云模式下可用。

● 素材管理

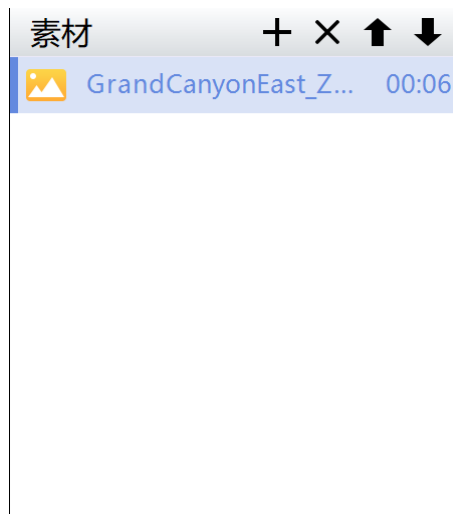


图4.6-17 文件窗口素材设置

点击“添加”按钮 $+$ ，可添加素材；点击“删除”按钮 $\times$ ，可删除选中素材；点击“上移”按钮 $\uparrow$ ，选中素材播放顺序上移一位；点击“下移”按钮 $\downarrow$ ，选中素材播放顺序下移一位。

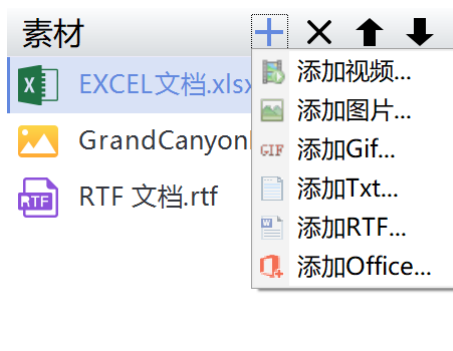


图4.6-18 文件窗口素材管理

## ● 视频素材

可以查看视频的详情信息、修正视频时长、调节视频预览播放进度、查看视频分辨率和约束视频比例。

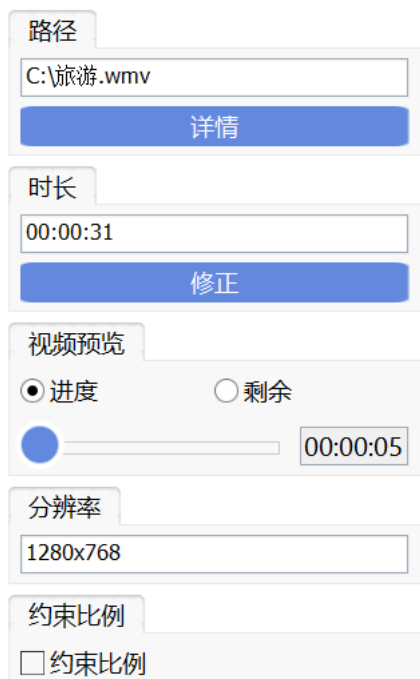


图4.6-19 文件窗口视频素材设置

点击 **详情** 按钮，可查看视频的详细信息。

添加视频会自动获取视频时长与分辨率，也可对视频时长进行修正。点击“修正”按钮，可修正视频时长。



图4.6-20 视频素材时间修正

视频预览中可以调节节目编辑区中视频播放进度。

勾选“约束比例”可以保持窗口中视频的播放比例，若未勾选，则视频会填

充窗口。

## ● 图片素材

可切换图片、查看图片分辨率、修改比例约束状态以及设置特效。



图4.6-21 图片素材属性设置

点击 **打开本地文件** 按钮，可切换其他图片，添加图片后可自动获取图片分辨率。

勾选“约束比例”可以保持窗口中图片的播放比例，若未勾选，则图片会填充窗口。

点击 **无特效** 按钮，可设置图片无进场特效；点击 **随机特效** 按钮，则会随机选择进场特效列表中的一种进行设置；也可手动选择一种进场特效设置，并可手动设置进场特效播放时间。此外，还可修改、设置图片的播放时长。

点击 **应用到所有图片** 按钮，可将约束比例与特效设置应用到窗口内所有图片。

- Gif 素材

可更换 Gif 文件、设置播放次数和约束比例显示。



路径  
C:\GIF素材.gif  
打开本地文件

分辨率  
248x248

播放次数  
1

约束比例  
 约束比例  
应用到所有Gif

图4.6-22 Gif 素材属性设置


点击 **打开本地文件** 按钮，可切换 Gif 文件。此外，可调节 Gif 文件的播放次数与显示比例状态。

点击 **应用到所有Gif** 按钮，可将约束比例设置应用到所有 Gif。

- Txt 素材

可对 Txt 文件进行属性设置。

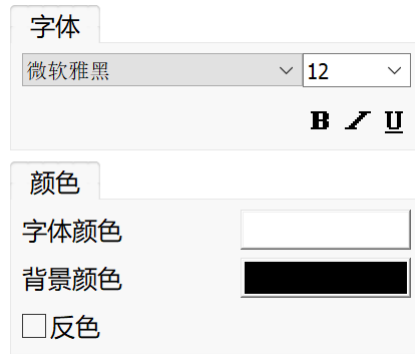
点击“编辑”按钮可直接对文件进行编辑。



路径  
C:\文本文档.txt  
编辑

图4.6-23 Txt 素材编辑

可对文本字体、字体颜色、背景颜色、反色效果进行设置。


**图4.6-24 Txt 素材字体、背景设置**

可对文本内容播放效果进行设置，有默认显示、连续上移、垂直居中三种样式。连续上移可设置内容首尾相接，可设置首尾间距、滚动速度、播放时间。


**图4.6-25 Txt 素材播放效果设置**

## ● RTF 素材

可对 RTF 文件进行编辑以及对背景颜色、文本显示风格进行设置。

<b>路径</b> C:\RTF 文档.rtf 编辑	<b>路径</b> C:\RTF 文档.rtf 编辑
<b>背景颜色</b> [Color Picker]	<b>背景颜色</b> [Color Picker]
<b>显示风格</b> <input type="checkbox"/> 连续上移 <input type="checkbox"/> 垂直居中	<b>显示风格</b> <input checked="" type="checkbox"/> 连续上移 <input checked="" type="checkbox"/> 首尾相接
<b>首尾间距</b> 首尾间距 [Input]	<b>首尾间距</b> 首尾间距 5 [Input]
<b>滚动速度</b> <input type="radio"/> 按时间 [Input] 点/秒 <input checked="" type="radio"/> 按帧 [Input] 点/帧	<b>滚动速度</b> <input type="radio"/> 按时间 [Input] 点/秒 <input checked="" type="radio"/> 按帧 1 [Input] 点/帧
<b>播放时间</b> <input type="radio"/> 时间控制 [Input] 秒 <input checked="" type="radio"/> 次数控制 [Input] 次	<b>播放时间</b> <input type="radio"/> 时间控制 [Input] 秒 <input checked="" type="radio"/> 次数控制 1 [Input] 次

图4.6-26 RTF 素材设置

- Office 素材

Word 文件可以进行文件编辑、查看页数、背景颜色、边框设置。



The image shows a software interface for configuring Word document properties. It consists of four vertically stacked panels, each with a title bar and a light gray background:

- 路径 (Path):** Contains a text input field with the value "C:\Word文档.docx" and a blue button labeled "编辑" (Edit).
- 页数 (Page Count):** Contains a text input field with the value "1".
- 背景颜色 (Background Color):** Contains a color selection box and two checkboxes: "反色" (Invert) which is checked, and "背景透明" (Background Transparent) which is unchecked.
- 边框设置 (Border Settings):** Contains four checkboxes: "修正表格" (Fix Table) (unchecked), "保留页边距" (Keep Margins) (unchecked), "缩放适应窗口" (Scale to Fit Window) (checked), and "约束比例" (Constrain Proportions) (unchecked).

图4.6-27 Word 素材属性设置



Excel 文件可以进行文件编辑，查看页数、行数、列数，设置背景颜色、显示风格。

路径  
D:\EXCEL文档.xlsx  
编辑

页数  
行数 1  
列数 1

背景颜色  
 反色

显示风格  
 连续上移  宽度缩放

滚动速度  
 按时间 点/秒  
 按帧 1 点/帧

播放时间  
 时间控制 秒  
 次数控制 1 次

图4.6-28 Excel 素材属性设置

PowerPoint 文件可以进行文件编辑、页数查看、约束比例设置。

路径  
C:\PowePoint文档.pptx  
编辑

页数  
1

约束比例  
 约束比例

图4.6-29 PPT 素材属性设置

## 空文件窗

空文件窗与文件窗相似，空文件窗在云模式下可用。

## 单行文本

单行文本窗口可进行文本内容单行显示播放。


播放内容可选择来自文件、来自输入两种模式。点击按钮，可选取文件内容进行播放，点击“编辑”对文件内容进行编辑。此外，也可手动输入内容进行播放。



图4.6-30 单行文本内容设置

可调节字体样式和背景、文本颜色。



图4.6-31 单行文本内容属性设置

单行文本可按照翻页（默认）或连续左移的形式进行播放。

连续左移可以设置炫彩文字，炫彩文字仅支持宋体和黑体播放。



图4.6-32 单行文本播放效果设置

## 单列文本

单列文本窗口可进行文本内容单列显示播放。


播放内容可选择来自文件、来自输入两种模式。点击按钮，可选取文件内容进行播放，点击“编辑”对文件内容进行编辑。此外，也可手动输入内容进行播放。



图4.6-33 单列文本属性

可调节字体样式和背景、文本颜色。

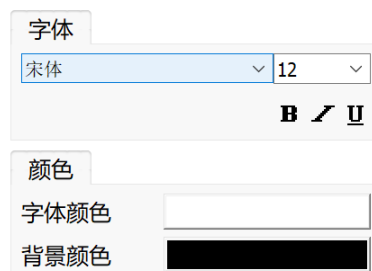


图4.6-34 单列文本字体、背景设置

单列文本能按照翻页（默认）或连续上移的形式进行播放。



图4.6-35 单列文本播放效果设置

## 多行文本

多行文本窗口可进行文本内容多行显示播放。

点击 **编辑文本** 按钮，弹出内容编辑弹窗。可输入内容，加载 txt、RTF、Word 文件，设置行间距、字体样式、背景颜色，可导出文本到本地，保存为 RTF 文件。

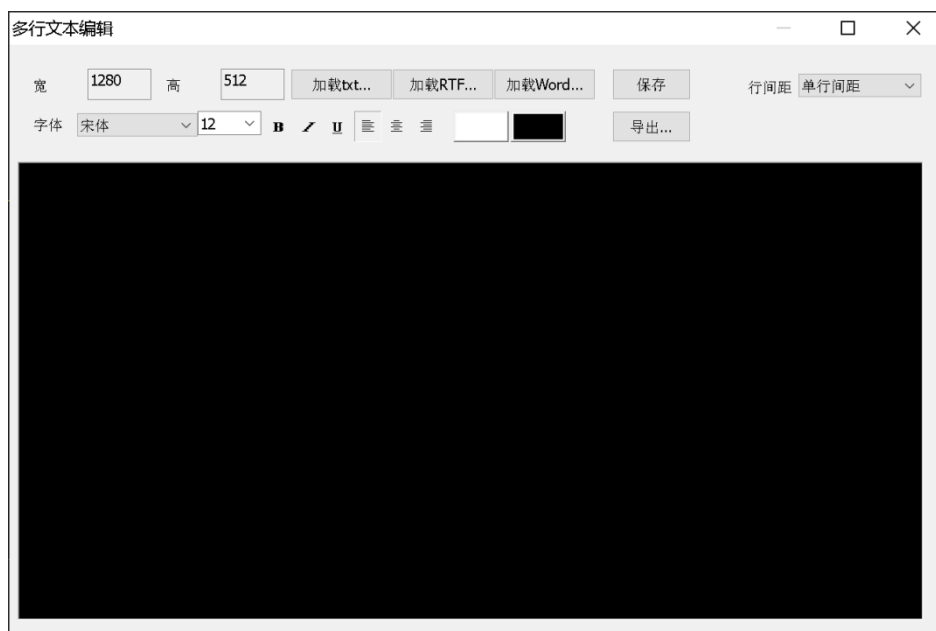


图4.6-36 多行文本内容编辑

可设置多行文本窗口显示的背景颜色。



图4.6-37 多行文本背景颜色设置

多行文本内容能按照翻页（默认）或连续上移的形式进行播放。



图4.6-38 多行文本播放效果设置

## 中国气象

中国气象窗口可进行中国城市气象实时播放，终端需连接网络后才能正常播放气象信息。

填入城市名，在下拉框中选择城市，点击“查询”按钮，获取查询城市的气象信息。



图4.6-39 中国气象城市搜索

可选择显示内容：天气、实时温度、风力、湿度、空气指数和穿衣指数，并可修改显示的固定文本内容。

固定文字	
<input checked="" type="checkbox"/> 天气	深圳:
<input checked="" type="checkbox"/> 实时温度	实时温度:
<input checked="" type="checkbox"/> 风力	风力:
<input type="checkbox"/> 湿度	湿度:
<input type="checkbox"/> 空气指数	空气指数:
<input type="checkbox"/> 穿衣指数	穿衣指数:

**图4.6-40 多行文本显示内容设置**

可设置显示字体样式与窗口背景颜色。

字体	
宋体	12
	<b>B</b> / <i>I</i> / <u>U</u>

背景颜色	

**图4.6-41 多行文本字体、背景设置**

可设置播放时间与播放效果。

中国气象窗口内容可单行或多行播放、移动播放或翻页播放，并可设置移动播放速度。

播放设置	
0:05:00	

播放效果	
左移	<input type="checkbox"/> 多行
翻页	<input type="checkbox"/> 0.1s
左移	<input type="checkbox"/> 0.1s
停留	20 0.1s

播放设置	
0:05:00	

播放效果	
上移	<input checked="" type="checkbox"/> 多行
翻页	<input type="checkbox"/> 点/秒
上移	<input type="checkbox"/> 点/秒
<input checked="" type="radio"/> 按帧	1 点/帧

**图4.6-42 多行文本播放效果设置**

## 全球气象

全球气象窗口可进行全球城市气象实时播放，终端需连接网络后才能正常播放气象信息。

填入城市名，在下拉框中选择城市，点击“查询”按钮，获取查询城市的气象信息。



图4.6-43 全球气象城市搜索

可选择显示内容：天气、实时温度、风力和湿度，并可修改显示的固定文本内容。



图4.6-44 全球气象显示内容设置

可设置显示字体样式与窗口背景颜色。



图4.6-45 全球气象字体、背景设置

可设置播放时间与播放效果。

全球气象窗口内容可单行或多行播放、移动播放或翻页播放，并可设置移动播放

速度。

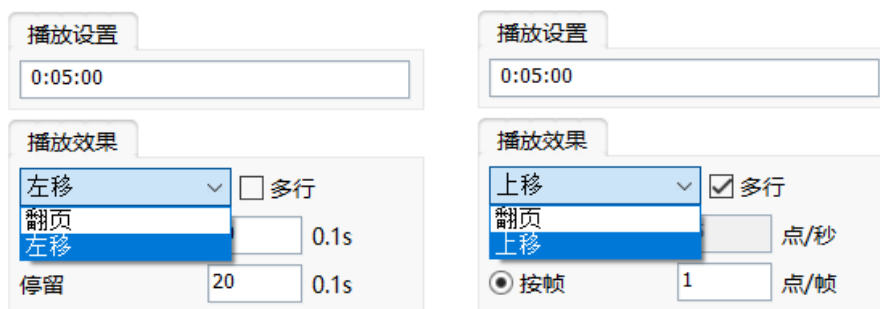


图4.6-46 全球气象播放效果设置

## 环境信息

环境信息窗口有温度、湿度、烟雾、噪声和空气 5 种类型。终端需连接相应传感器后才能正确显示环境数据。



图4.6-47 环境窗口类型

可选中一种环境信息类型进行播放，可设置窗口播放时长。



## ● 温度

温度环境窗口用于播放环境实时温度，窗口可设置字体样式、背景样式、固定文本与温度单位显示格式。

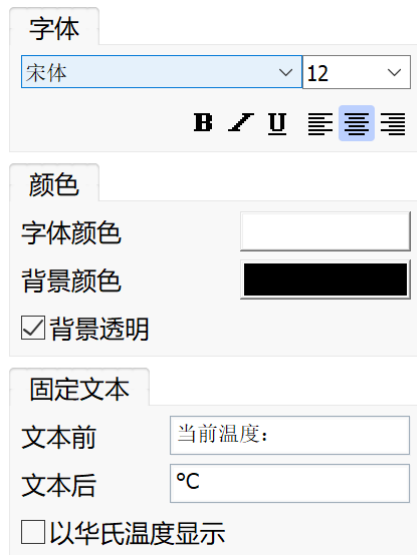


图4.6-48 温度环境窗口

## ● 湿度

湿度环境窗口用于实时播放环境湿度，可设置字体样式、背景样式、固定文本内容。

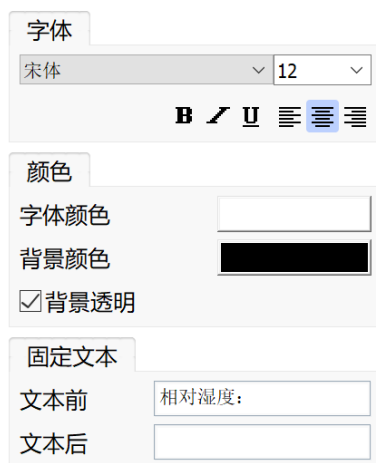


图4.6-49 湿度环境窗口

- 烟雾

烟雾环境窗口用于监控环境烟雾值，可设置字体样式、背景样式、临界值与文本提示。

The image shows a configuration panel for the smoke environment window. It is organized into several sections:

- 字体 (Font):** Includes a dropdown menu for font style (currently set to '宋体') and a dropdown for font size (currently set to '6'). Below these are icons for bold (B), italic (I), underline (U), and text alignment (left, center, right).
- 颜色 (Color):** Includes a color selection box for '字体颜色' (font color) and another for '背景颜色' (background color). A checkbox labeled '背景透明' (background transparent) is checked.
- 临界值 (Threshold):** Includes a text input field for the threshold value (currently '550ppm') and a checked checkbox for '显示数值' (display numerical value).
- 超过临界值显示 (Display when exceeding threshold):** Includes a text input field for the display text (currently '超标').
- 未超过临界值显示 (Display when not exceeding threshold):** Includes a text input field for the display text (currently '未超标').

图4.6-50 烟雾环境窗口

- 噪声

噪声环境窗口可捕捉环境噪声值进行实时显示，可以设置窗口显示内容、文本位置、固定文本、字体样式与背景样式。

显示内容

显示刻度盘

显示文本

文本位置

起点X 0

起点Y 0

固定文本

文本前

文本后

字体

宋体 12

**B** *I* U

颜色

字体颜色

背景颜色

背景透明

图4.6-51 噪声环境窗口

## ● 空气

空气环境窗口可以监控空气质量，可设置字体样式、背景样式、固定文本内容。

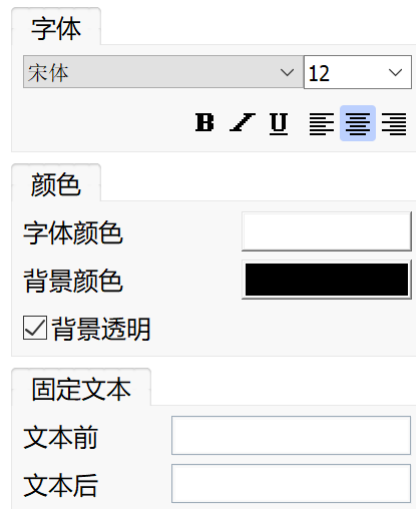


图4.6-52 空气环境窗口

## 模拟时钟

模式时钟窗口可模拟时钟样式进行播放。

可设置时钟的时区、播放时长、背景样式、字体样式、刻度样式、指针样式、显示内容。

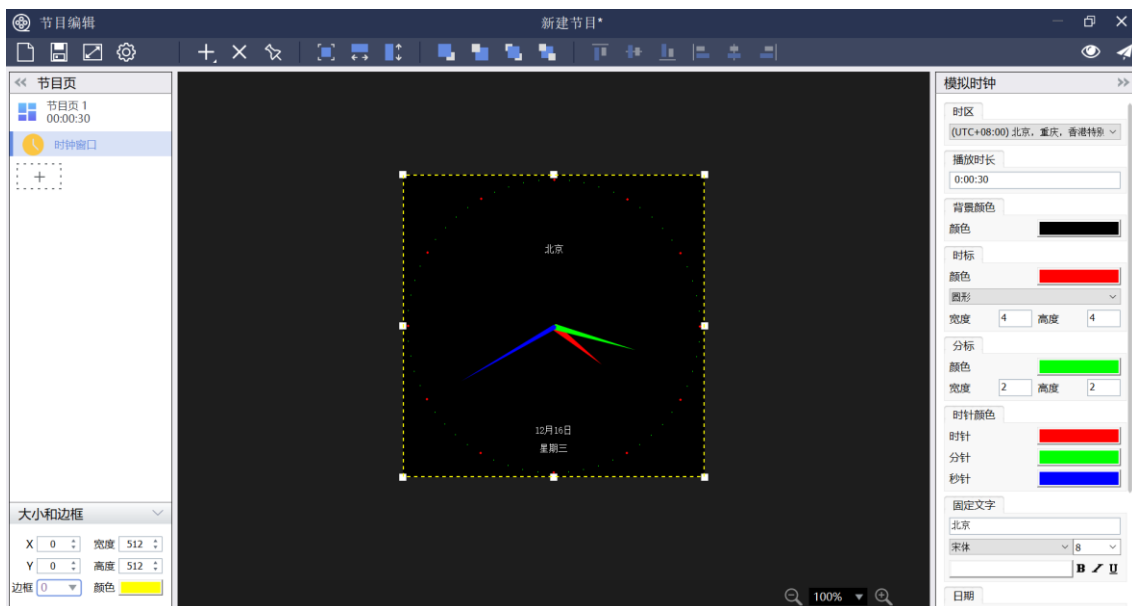


图4.6-53 模拟时钟窗口

## 数字时钟

数字时钟窗口可按照多种样式进行时间显示。

可设置时钟风格、时区、播放时长、背景样式、字体样式、内容显示样式。

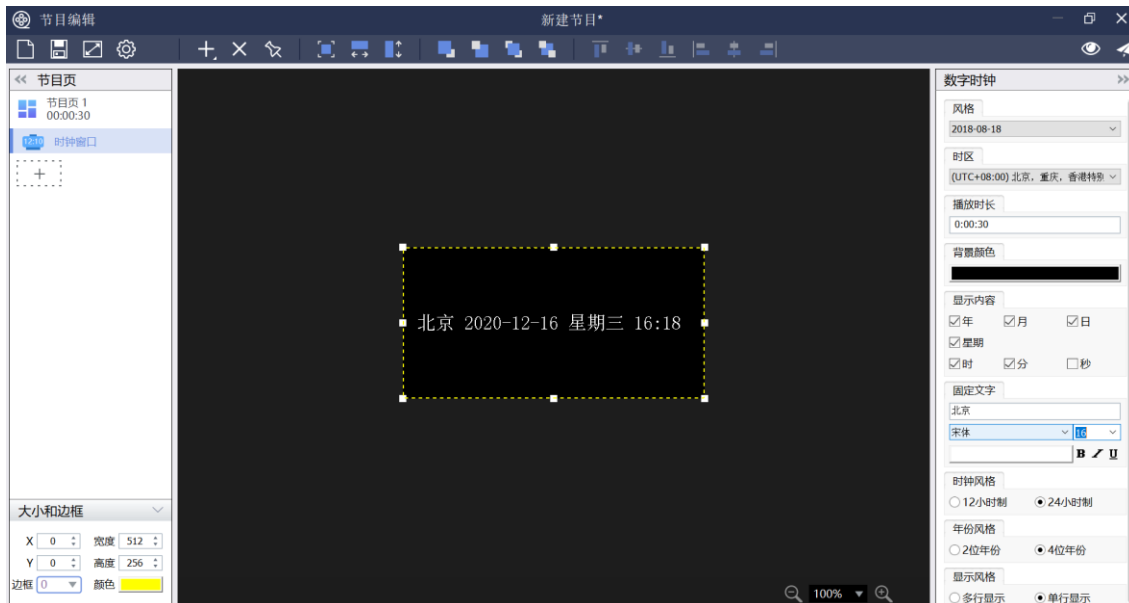


图4.6-54 数字时钟窗口

## 定时器

定时器窗口可进行正计时、倒计时播放。

## ● 正计时

正计时窗口可设置播放时长、固定文本、起始时间、显示格式、字体样式、背景样式。

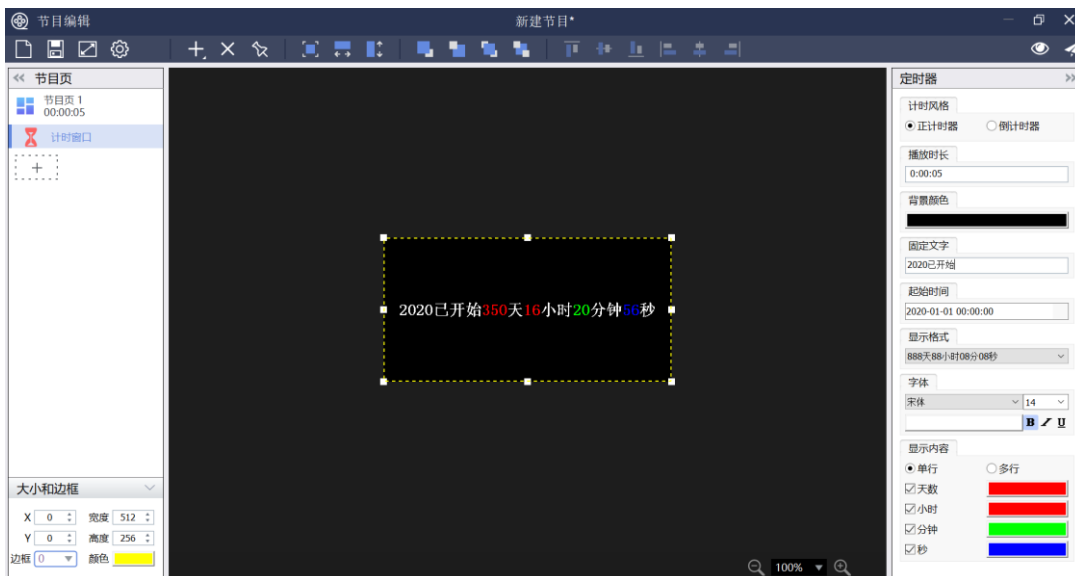


图4.6-55 正计时窗口

## ● 倒计时

倒计时窗口可设置播放时长、固定文本、到达时间、显示格式、字体样式、背景样式。

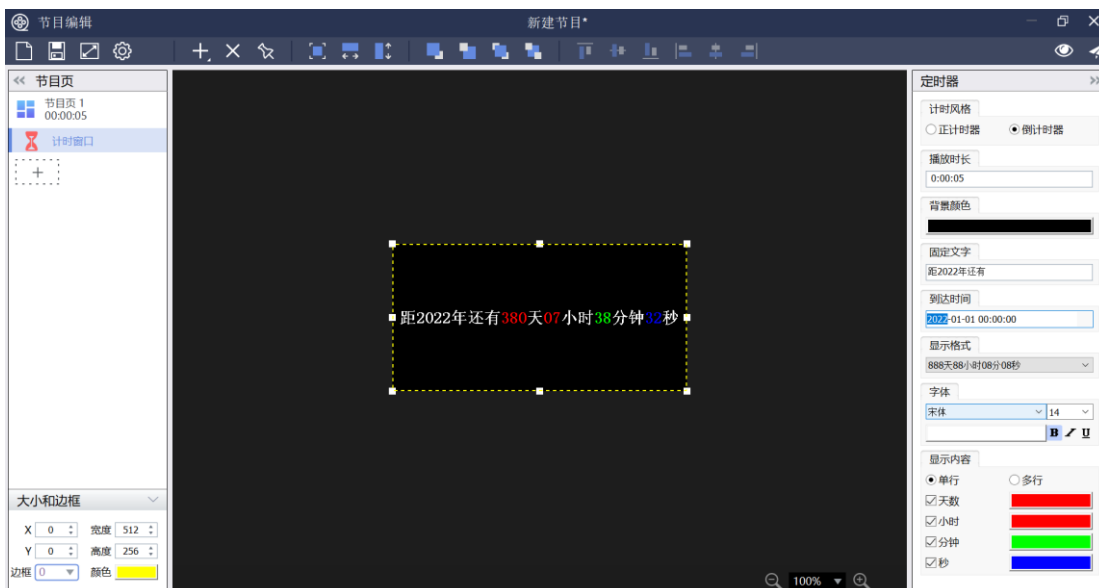



图4.6-56 倒计时窗口

## 网页

网页窗口中可播放网页内容，终端需连接网络后才能正常播放。

设置播放时长；在网址输入框中填入网址，点击  按钮，发布到终端即可播放网页内容。

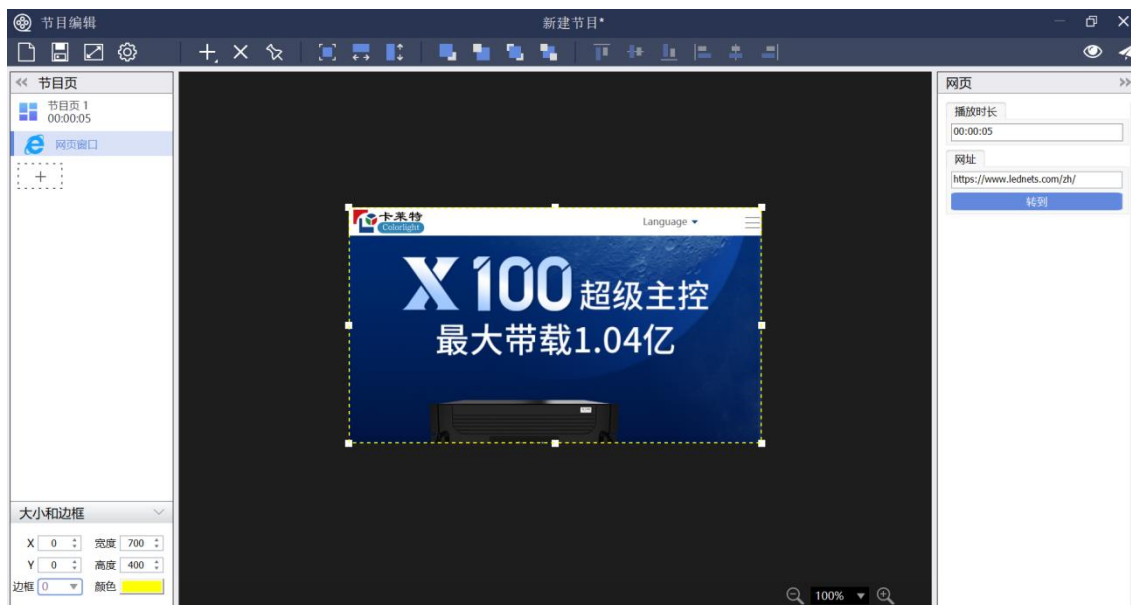


图4.6-57 网页窗口

## 流媒体

流媒体窗口可添加流媒体进行播放，终端需连接网络后才能正常播放。

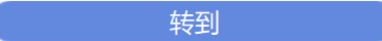
设置窗口播放时间；网站填入框填写流媒体地址，点击

 按钮，

发布到终端即可播放流媒体内容。

## 新闻聚合

新闻聚合窗口可播放新闻内容，终端需连接网络后才能正常播放。

聚合路径填入框中填写聚合路径，点击  按钮，发布到终端即可播放新闻内容。

可设置新闻内容显示、字体样式、背景样式、播放时长与内容滚动速度。

## 外部视频

外部视频窗口可播放终端连接的外部摄像头获取的视频内容，可设置窗口的播放时长。

## 4.7 排程管理

排程管理中可对节目排程、指令排程进行管理：查看排程、新建排程、删除排程、修改排程和发布排程（安卓 1.63.3 及以上的终端版本支持局域网排程）。

### 4.7.1 节目排程

节目排程可以对节目排程进行创建、修改、删除、发布等操作。

点击 **节目排程** 按钮，切换到节目排程操作页面。

#### 节目排程列表

可查看节目排程信息：排程名称、排程源、最后编辑时间。还可以对节目排程进行编辑、发布、删除操作。

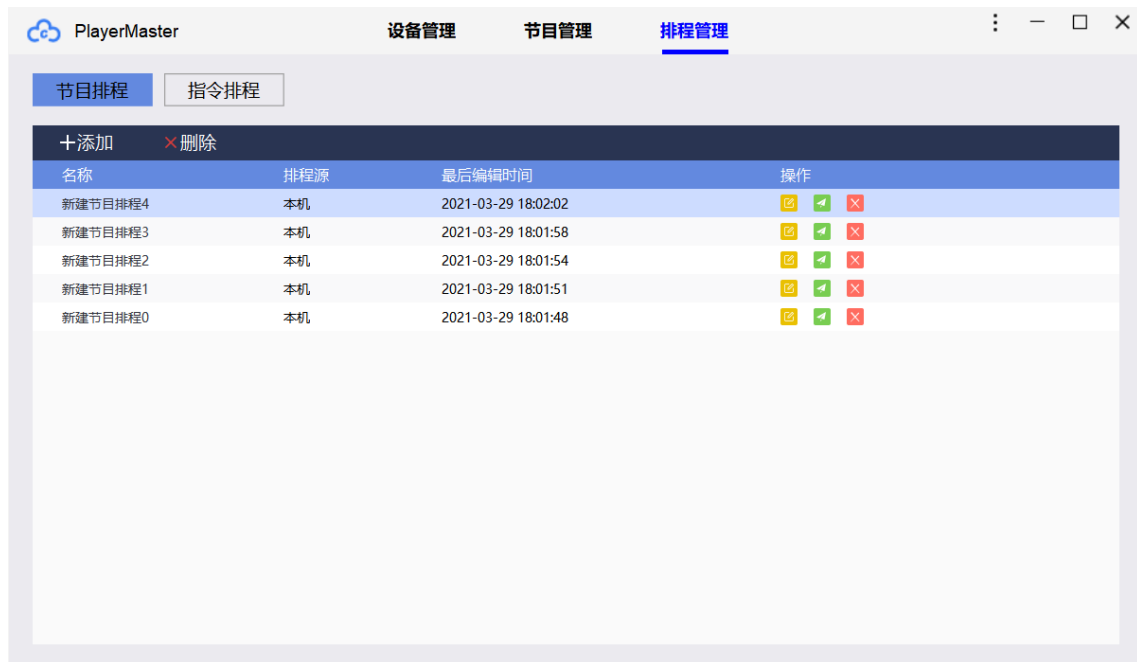





图4.7-1 节目排程

点击“编辑”按钮，可编辑节目排程内容；点击“发布”按钮，可发布节目排程到终端、终端组；点击“删除”按钮，可删除节目排程。

云模式下，节目排程仅可发布到终端组；局域网模式可以发布到终端组和终端。

#### 重命名节目排程

选中节目排程，双击名称或点击鼠标右键，点击重命名，可修改节目排程名称。



名称	排程源	最后编辑时间	操作
新建节目排程7	本机	2021-01-21 10:09:44	[编辑] [发布] [删除]
新建节目排程2	本机	2021-01-18 19:23:37	[编辑] [发布] [删除]
新建节目排程0	本机	2021-01-18 19:23:23	[编辑] [发布] [删除]
新建节目排程3	云	2021-01-18 16:24:41	[编辑] [发布] [删除]
新建节目排程0	云	2021-01-18 16:24:18	[编辑] [发布] [删除]
新建节目排程1A^	云	2020-12-25 19:51:24	[编辑] [发布] [删除]

图4.7-2 节目排程重命名

## 添加/编辑节目排程

点击 **+** 添加 按钮，可添加新的节目排程。可选择本机节目或云节目制作节目排程（仅云模式）。

节目来源选择 ✕

本机       云

确认

图4.7-3 新建节目排程

节目排程中可添加插播、轮播、垫播节目。

节目排程 ✕

节目排程 查看排程

插播 + ↑ ↓ ✎ ✕

优先级	节目名	开始时间	结束时间	有效星期	有效期
1	插播	08:00:00	09:59:59	12345	2020-11-12 00:00:00~2020-11-29 23:59:59



轮播 + ↑ ↓ ✎ ✕

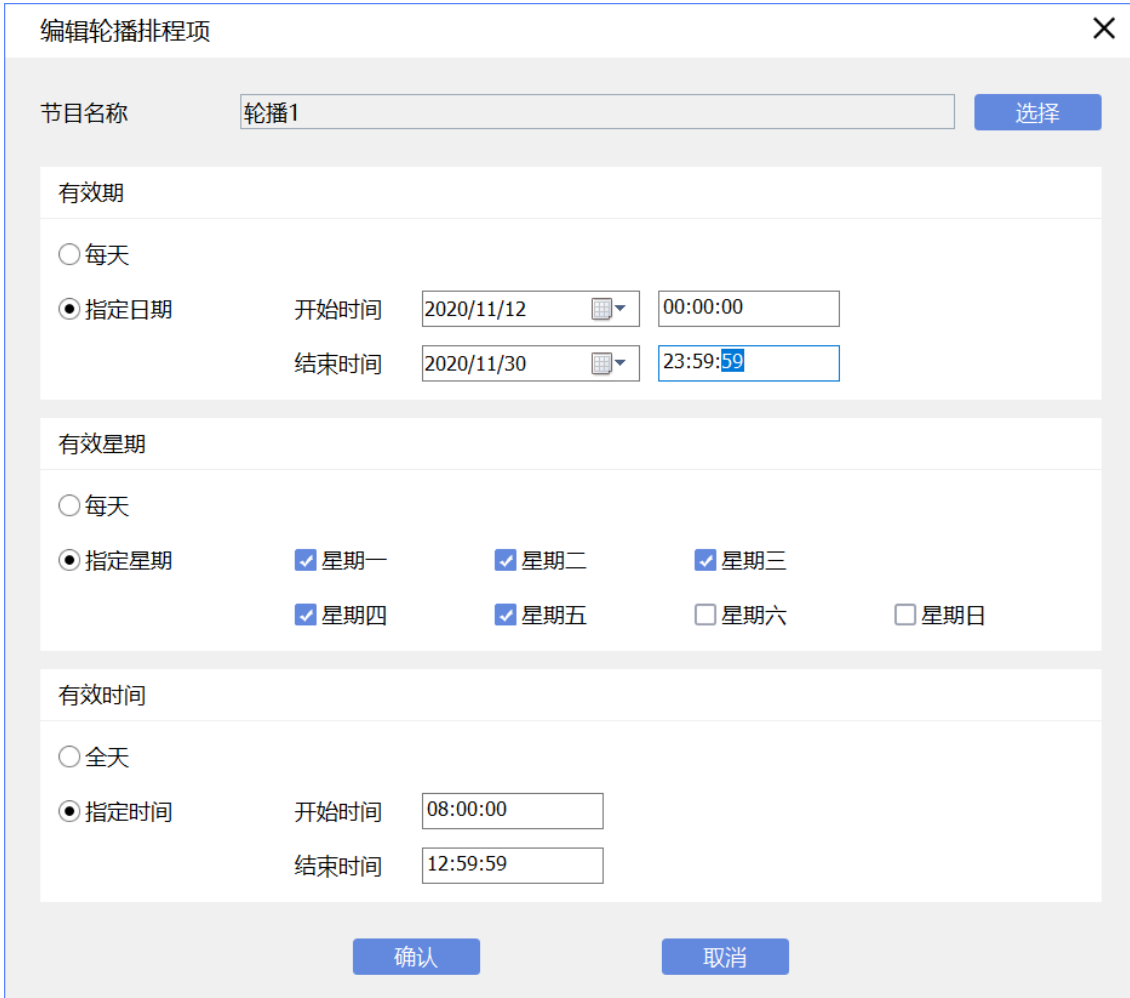
优先级	节目名	开始时间	结束时间	有效星期	有效期
2	轮播1	08:00:00	12:59:59	12345	2020-11-12 00:00:00~2020-11-30 23:59:59
3	轮播2	08:00:00	12:59:59	123457	2020-11-12 00:00:00~2020-11-30 23:59:59
4	轮播3	08:00:00	12:59:59	12345	2020-11-12 00:00:00~2020-11-30 23:59:59

垫播 + ↑ ↓ ✎ ✕

优先级	节目名	开始时间	结束时间	有效星期	有效期
5	垫播	09:00:00	20:59:59	12345	2020-11-12 00:00:00~2020-11-30 23:59:59

图4.7-4 编辑节目排程

点击“新增”按钮, 弹出节目添加窗口。点击按钮, 可选择节目。  
可按照指定时间、指定日期、指定星期设定节目播放时间。



编辑轮播排程项

节目名称

有效期

每天

指定日期

开始时间

结束时间

有效星期

每天

指定星期

星期一  星期二  星期三

星期四  星期五  星期六  星期日

有效时间

全天

指定时间

开始时间

结束时间

图4.7-5 节目设置

节目按照以下顺序进行播放。

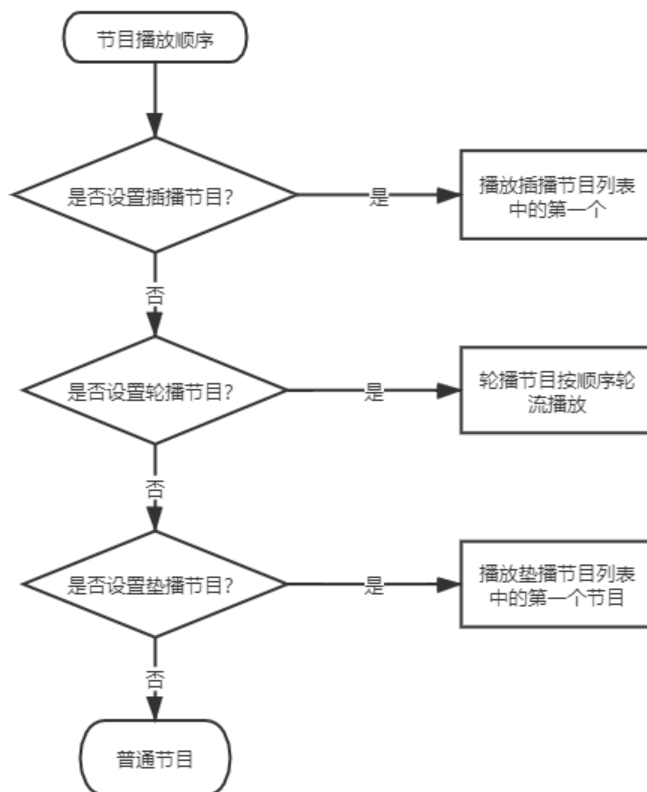






图4.7-6 节目播放顺序

点击“上移”按钮 ，节目顺序上移一位；点击“下移”按钮 ，节目顺序下移一位；点击“编辑”按钮 ，可修改节目的排程时间；点击“删除”按钮 ，可删除该节目的排程。

## 查看排程

点击“查看排程”可查看节目排程的执行时间。

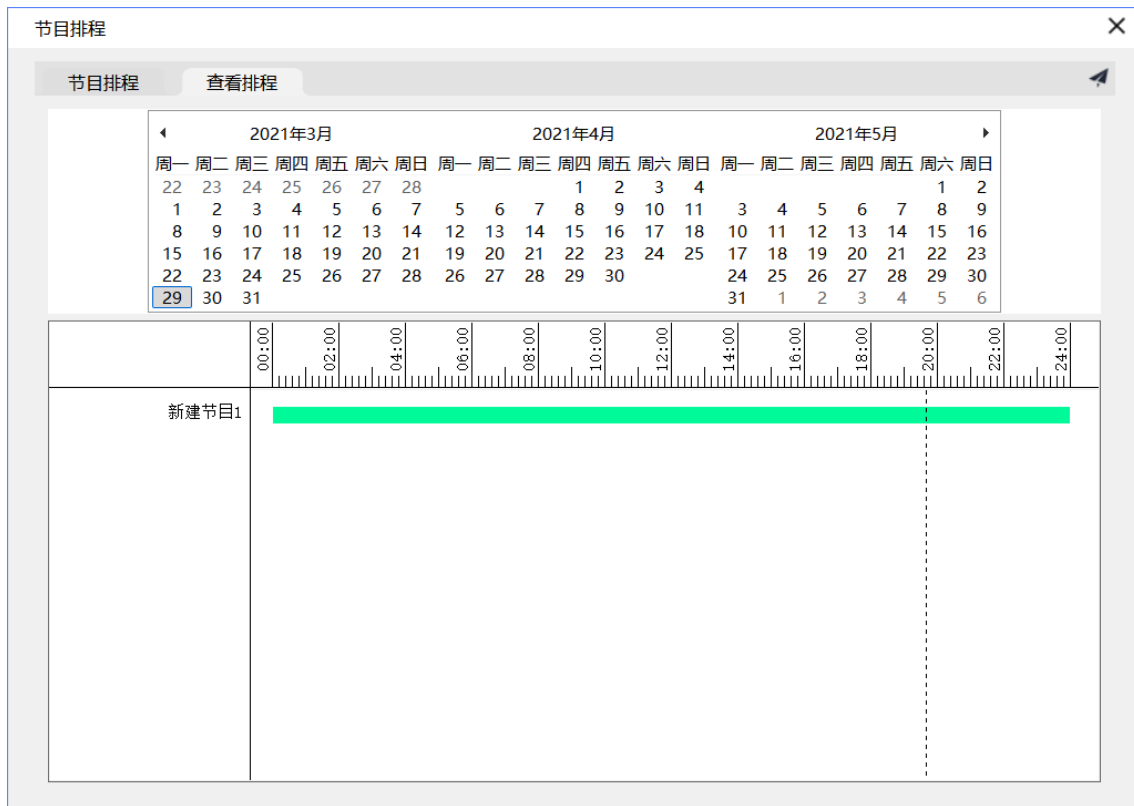


图4.7-7 查看节目排程

## 4.7.2 指令排程

指令排程可以对指令排程进行创建、修改、删除、发布等操作。

点击 **指令排程** 按钮，切换到指令排程操作页面。

### 指令排程列表

可查看指令排程信息：排程名称、包含指令。还可以对指令排程进行编辑、发布、删除操作。

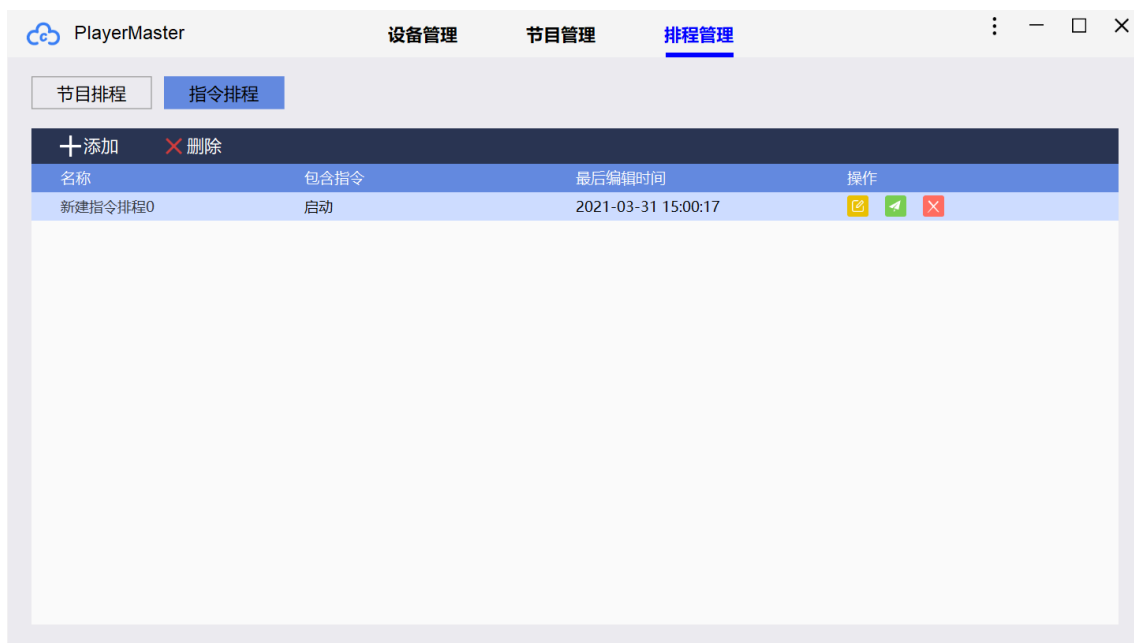





图4.7-8 指令排程

点击“编辑”按钮, 可编辑指令排程内容；点击“发布”按钮, 可发布指令排程到终端、终端组；点击“删除”按钮, 可删除指令排程。

云模式下，指令排程仅可发布到终端组；局域网模式可以发布到终端组和终端。

## 重命名指令排程

选中指令排程，双击排程名称或点击鼠标右键，点击重命名，可修改指令排程名称。

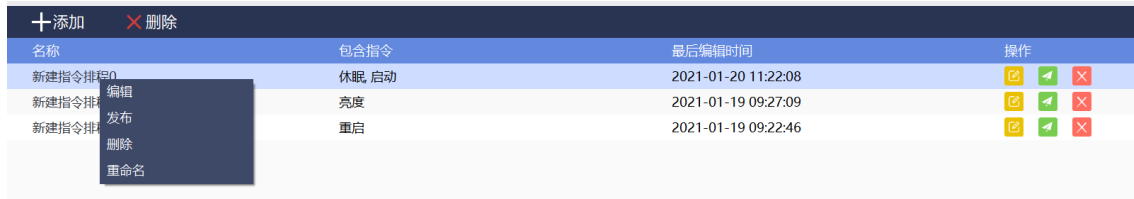


图4.7-9 指令排程重命名

## 添加/编辑指令排程

点击 **+添加** 按钮，可添加新的指令排程。



图4.7-10 指令排程编辑




点击“新增”按钮, 可添加指令, 并可按照执行时间、指定日期、指定星期设定指令执行时间。



图4.7-11 指令编辑

指令	作用
关机 (休眠)	终端在执行时间关闭屏幕。(必须与启动一起使用)
启动	终端在执行时间启动屏幕。(必须与休眠一起使用)
重启	终端在执行时间重启终端。
亮度调节	终端在执行时间设置屏幕亮度。
媒体音量	终端在执行时间设置音量。
切换到同步信号	终端在执行时间切换信号为同步信号。
切换到异步信号	终端在执行时间切换信号为异步信号。

点击“编辑”按钮 ，可编辑指令；点击“删除”按钮 ，可删除指令。

### 查看排程

点击“查看排程”可查看指令排程的执行时间。

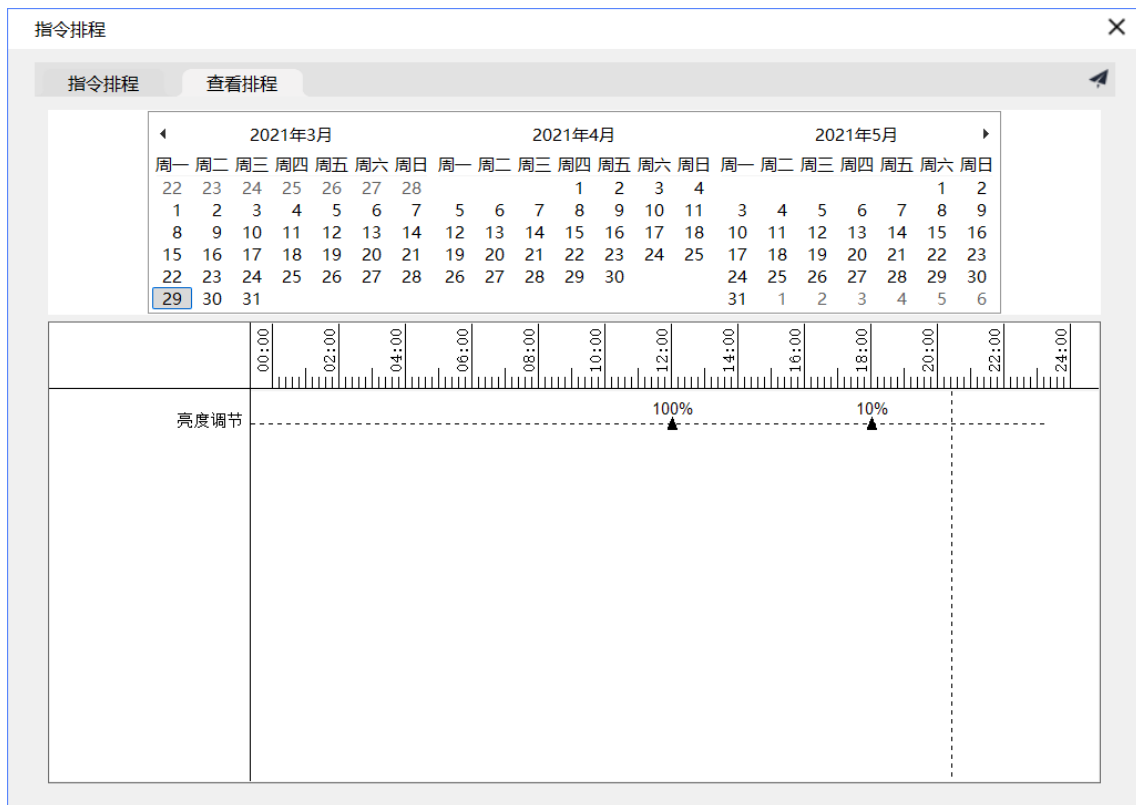


图4.7-12 查看指令排程





视觉的未来 Visual Future

卡莱特云科技股份有限公司

[www.colorlightinside.com](http://www.colorlightinside.com)